



CATALOGO 2022 - 2023



Chi Siamo

La Bgtech Soluzioni Innovative srl nasce nel 2018 a Milano come start up innovativa dall'idea dei suoi fondatori di creare un'azienda dinamica capace di fornire prodotti ed erogare servizi innovativi customizzando le soluzioni Open Source presenti sul mercato e mettendoli a disposizione degli Enti Locali, delle Scuole Pubbliche e delle PMI Italiane.

Negli ultimi anni si è specializzata nella progettazione e fornitura di device e soluzioni IoT per le scuole italiane di ogni ordine e grado coprendo interamente tutta Italia.

La Bgtech Soluzioni Innovative srl è presente a Milano con la propria sede legale in Via del Gonfalone nr. 3 e con un deposito di logistica sito in Via Metallino a Vimodrone (MI)

Nel 2020 la Bgtech è presente sul territorio con altre due filiali logistiche site a Roma in via Genzano (zona colli Albani) e a Misilmeri (PA) con una sede Operativa e Logistica per servire il Sud Italia.

Aree di Competenza:

- Team Progettazione : La Bgtech Soluzioni Innovative srl si avvale di Professionisti altamente specializzati nella progettazione di Reti, Progetti PON e Sistemi IoT 4.0;
- Team MEPA : La Bgtech Soluzioni Innovative srl si avvale di Professionisti e fornitori altamente specializzati nel fornire soluzioni chiavi in mano tramite MEPA/Consip ai propri clienti;
- Team Servizi : La Bgtech Soluzioni Innovative srl si avvale di Professionisti altamente specializzati per fornire servizi agli Enti Pubblici e Privati nell'area di Sicurezza Informatica, Privacy, Gestioni di reti etc.



AMBIENTI DIDATTICI INNOVATIVI per la scuola dell'infanzia



La nostra proposta per un progetto completo e personalizzabile

SOFTWARE PER LA DIDATTICA



61940 - KIDVERSE KV001
Licenza 12 mesi per la scuola

BUNDLE TAVOLO INTERATTIVO + MONITOR NEC + MINI PC ACER

vastarredo



61941 - TAVOLO INTERATTIVO
160x80CM PER MONITOR
NEC M431

NEC



58355 - NEC 60005076 M431
MONITOR TOUCH LFD 43" UHD PCAP

acer



88197 - ACER DT.Z1MET.005
MINI PC S.O. CHROME

È POSSIBILE PERSONALIZZARE IL BUNDLE CON LE SEGUENTI OPZIONI

logitech



12234 - LOGITECH
920-003721
TASTIERA + MOUSE
WIRELESS

Atlantis



21998 - ATLANTIS
P013-AX250G+M
TASTIERA + MOUSE
WIRELESS

NOTEBOOK

acer



58578 - ACER
NX.HKLET.001

11,6" TOUCH CEL N4020 4GB
EMMC64GB PEN CHROME

acer



57149 - ACER
NX.EGJET.00M

15,6" i3-1115G4 8GB
SSD256GB W10P EDU

ASUS
IN SEARCH OF INCREDIBLE



57784 - ASUS
90NX03U1-M00450

10,1" TOUCH MT8183 4GB
EMMC 128GB CHROME

ASUS
IN SEARCH OF INCREDIBLE



57377 - ASUS
90NX02A1-M05870
11,6" TOUCH CEL N4020
4GB 64GB CHROME

ASUS
IN SEARCH OF INCREDIBLE



57376 - ASUS
90NX0291-M07770
11,6" FLIP TOUCH CEL
N4020 4GB 64GB CHROME

ASUS
IN SEARCH OF INCREDIBLE



57374 - ASUS
90NX03A1-M06700
11,6" FLIP TOUCH CEL N4500
4GB SSD128GB W10P EDU

Microtech



56934 - MICROTECH
CBL15A/256W3
15,6" CEL N4020 4GB
EMMC128GB+SSD128GB W10P

dynabook



57501 - DYNABOOK
PYS23E-00801WITNB
15,6" i3-10110U 8GB
SSD256GB W10P EDU

dynabook



57941 - DYNABOOK
PYS23E-005013IT
15,6" FHD i3-10110U 8GB
SSD256GB W10P EDU

dynabook



57902 - DYNABOOK
PYS33E-018076IT
15,6" i5-1035G1 8GB
SSD256GB W10P EDU

MONITOR INTERATTIVI

HIKVISION



25917 - HIKVISION DS-D5B65RB/A
MONITOR TOUCH 65" 4K
WI-FI ANDR. 8.0 STAFFA INCLUSA

Promethean



39930 - PROMETHEAN AP7-U65-02-EU
MONITOR TOUCH 65" 4K
INSERIRE STAFFA COD.36582

Promethean



39921 - PROMETHEAN AP7-A65-02-EU
MONITOR TOUCH 65" 4K
ANDR 8.0 WI-FI E STAFFA INCLUSI

YASHI



YA3270 - YASHI LY6508
MONITOR TOUCH 65" 4K
ANDR. 11 STAFFA A MURO INCLUSA

ACCESSORI

link



39633 - LKSCA30B
ARMADIO CARRELLO
RICARICA 30
TABLET/NOTEBOOK

MOBILIA

vastarredo



61942
ARMADIO INFANZIA



61943
TAVOLO ESAGONALE



61944
SEDIA SOVRAPPONIBILE

**AMBIENTI
DIDATTICI
INNOVATIVI**
per la scuola
dell'infanzia



AMBIENTE MULTIMEDIALE



499C63AP



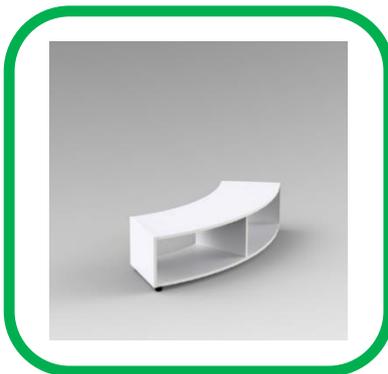
TAVOLO INTERATTIVO



5055LEGN1



7650AR



7540GP



1751KN25

**AMBIENTI
DIDATTICI
INNOVATIVI**
per la scuola
dell'infanzia



AMBIENTE APPRENDIMENTO



1967NLN25



5055LEGN1



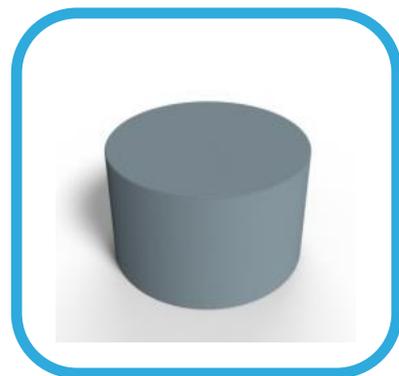
4126L



4415G1



6753E

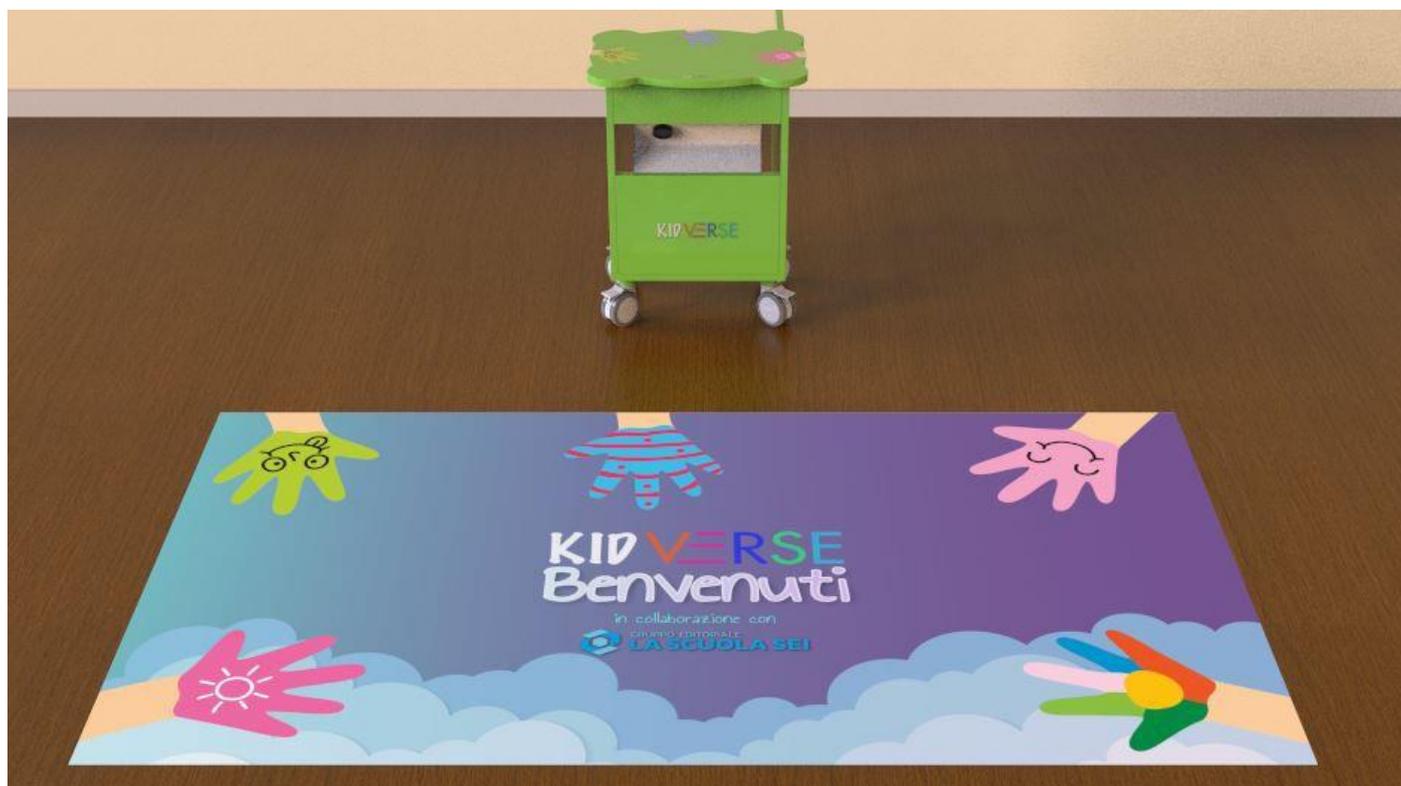


6752E

**AMBIENTI
DIDATTICI
INNOVATIVI**
per la scuola
dell'infanzia



AMBIENTE INTERATTIVO



**Trasforma il
pavimento in
una superficie
multimediale**

Soluzione stand alone per la scuola dell'infanzia composta da un videoproiettore **Epson EB-735Fi** inserito in un mobiletto con rotelle che visualizza immagini, video, contenuti didattici e ludici sul pavimento. Per terra, come schermo, può essere posizionato un tappeto morbido o un foglio di carta e l'interazione può essere sia virtuale, attraverso penne digitali, sia fisica, con penne e pennarelli tradizionali.



A corredo del videoproiettore è possibile acquistare un Puff (mobiletto che lo contiene).

Progetto Area **STEM**

25m² misure approssimative



L'area **STEM** prevede spazi didattici e attrezzature STEM mirate alle prime esperienze di apprendimento delle discipline **scientifico-tecnologiche** dei bambini nella scuola dell'infanzia, così da favorire ed incentivare lo sviluppo delle loro potenzialità e abilità.

Sedia Tata. Ha cura dei bambini

Sedia ergonomica in legno senza angoli studiata per offrire una seduta comoda e sicura, ed una postura adatta allo studio, al gioco ed alle attività da tavolo.



Tavolo Puzzle

Tavolo sagomato in legno con postazioni rientranti progettato per garantire la migliore esperienza formativa in uno spazio adeguato al singolo alunno.

Impara divertendoti



Con la **penna 3d** i bambini potranno realizzare dei disegni tridimensionali in maniera facile, divertente e soprattutto sicura grazie al suo funzionamento a bassa temperatura.



La **mini stampante decorativa portatile**, può stampare su pelle, stoffa, legno, plastica, vetro, metallo e qualsiasi oggetto con superfici piane o curve. Potremo creare simpatiche scritte o disegni sui manufatti stimolando la creatività

L'area è composta da

12 sedie ergonomica in legno (KP0013), **2** Tavoli in legno puzzle da 6 postazioni (T6P33403), **1** Scaffale multisezione da 15 compartimenti (KP0016), **1** Tavolo Esplorazione STEM (TES29425), **1** Tappeto didattico "alfabeto"(LC67611), **1** Tappeto didattico "numeri" (NC48043), **5** Penne 3D con kit fai da te e STEM (3DPENKIT), **2** Kit stampanti tattoo (TPKIT), **2** Set attività STEM comprensivo di 13 kit (SETAS13), **1** erogatore spray elettrolitico (HC-HANOZ)



Stemmy, tavolo per il making

Grazie al tavolo per le attività STEM avvicina i tuoi piccoli alunni alla scoperta delle materie STEM, la nuova frontiera dell'insegnamento.

Dotato di ruote per essere spostato un totale comodità e sicurezza, e con diversi ripiani per riporre il materiale didattico.

Igienizza divertendoti

Con l'erogatore spray elettrolitico i bambini potranno divertirsi a generare una soluzione igienizzante del tutto sicura naturale.



Giochi correlati

Area STEM

Scienza

I diversi set avvicinano i bambini al mondo delle STEM, simulando dei veri e propri laboratori, contribuendo a sviluppare le loro capacità nell'analisi e nella valutazione.



Ingegneria

Con i set d'ingegneria i bambini potranno approcciarsi in modo pratico e divertente al mondo STEM. Con il supporto del tavolo retroilluminato si potranno creare delle fantastiche lezioni che coinvolgeranno tutti i bambini.



Costruzioni

I set costruzioni, tutti diversi tra loro per forme e colori, permettono al bambino di imparare divertendosi con le costruzioni, sono l'ideale per favorire a sviluppare le abilità del bambino nel problem solving, nella creatività e nella collaborazione.



Progetto Area Polifunzionale

18m² misure
approssimative



L'Area Polifunzionale consiste in uno spazio **accogliente e multifunzionale** che comprende attrezzature didattico-educative e dispositivi digitali, dove è possibile realizzare diverse attività didattiche, mirate a facilitare l'interscambio di conoscenze tra docenti e alunni.

L'isola del sapere

Sull'isola del sapere ogni spazio è funzionale, i bambini potranno leggere in tutta comodità, lo schienale è una pratica libreria e la panca ha degli utili compartimenti per riporre giochi.



Impara interagendo

Con i monitor interattivi multi-touch maestre e alunni potranno interagire sullo stesso schermo divertendosi. L'OPS integrato consente di imparare anche in ambiente Windows.



L'area è composta da

12 Sedie ergonomiche in legno (KP0013), **3** Tavoli in legno PROGRESSIVE da 4 postazioni (T4PB5789), **1** Isola del sapere (SMS15C), **1** Smart podio (EB-SP21A), **1** Stazione di ricarica per tablet e laptop con 32 slot (EB-SMARTCHARGER32), **6** Tablet colore blu Android da 10" per bambini (EB-AT10232K-B), **6** Tablet colore rosa Android da 10" per bambini (EB-AT10232K-P), **1** Monitor multi-touch interattivo 65" Androd 11 (EB-TS65C11R4-051), **1** PC OPS i5 8Gb RAM SSD 512 GB (EB-OPSI58512GB), **1** SoundBar 4K con 8 microfoni integrati (EB-VCS4K8M), **2** Set abilità numeriche e lettura comprensivo di 16 kit (SANL16)

Dai voce alla conoscenza

Lo smart podio è sistema completo di monitor, microfoni, altoparlanti e pc integrato per avere tutta l'attenzione possibile durante lezioni e riunioni.

Dotato di ruote per essere spostato in totale comodità e sicurezza.



Tavolo Fiorello Progressive

Riproduce una consolle personale, avvolgendo in sicurezza per osservazioni ed attività esperienziali.



Gioca con l'informatica

Avvicina gli alunni al mondo dell'informatica grazie ai tablet ideati per loro, resistenti e colorati

* disponibili anche tablet per insegnanti





Musica maestro!

Piccoli musicisti crescono, dai ritmi alla lezione!

I set di strumenti musicali aiutano a sviluppare il senso del ritmo, del linguaggio e della coordinazione, incentivando momenti di aggregazione tra i bambini e favorendo la condivisione di un momento comune.

Pianoforte digitale

Con il pianoforte i bambini potranno esprimere la loro creatività divertendosi. Dotato di casse incorporate non necessita di nessun cavo audio, ed è costruito in silicone cosa che lo rende sicuro per i bambini.



Batteria digitale

Il set batteria facilita lo sviluppo del senso del ritmo e della coordinazione nei bambini. Costruito in silicone è l'ideale per avvicinare i bambini al mondo della musica.



Giochi correlati

Area Polifunzionale

Matematica

Con i set di tessere numeriche in legno i bambini impareranno a conoscere i numeri e a contare.



Set di tessere numeriche in legno small



Set di tessere numeriche in legno large



Tavola didattica per addizione e sottrazione



Geometria

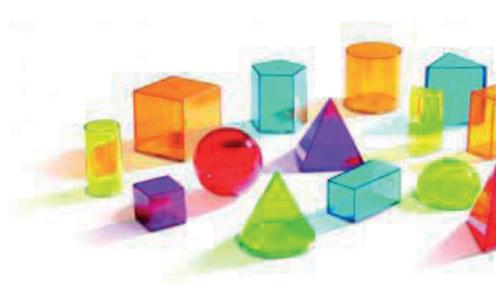
Il kit di geometria è perfetto per insegnare i nomi delle forme geometriche. Di diverse forme e colori possono essere utilizzate anche sul tavolo retroilluminato.



Set forme geometriche tridimensionali traslucide



Tavolo retroilluminato



Logica

I kit di logica favoriscono lo sviluppo delle abilità di pensiero e di ragionamento dei bambini attraverso la risoluzione di diversi problemi.



Set in legno con forme geometriche colorate



Gioco in legno per riconoscimento forme e colori



Cubo tridimensionale in legno



Set di forme geometriche colorate in legno



Tavola dei colori con tessere in legno



Set costruzione triangoli





Didattica

Con le diverse tavole didattiche i bambini potranno imparare l'alfabeto e lo studio delle ore sviluppando molteplici abilità cognitive.



Tavola didattica puzzle per lo studio dell'alfabeto



Tavola didattica per lo studio delle ore



Set di tessere in legno per lo studio dell'alfabeto



Progetto Area

Ludica e Motoria

25m² misure approssimative



L'area **ludica e motoria** è studiata per migliorare le capacità relazionali del bambino con i propri coetanei e di sviluppare le abilità di pensiero attraverso l'attività fisica e il gioco.

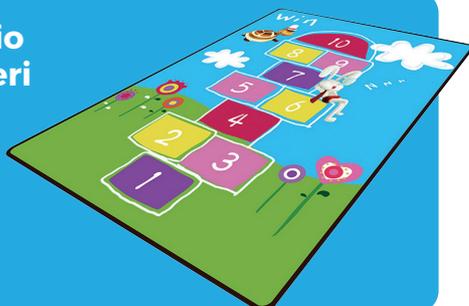
Divertimento in sicurezza

Con il soft play ground i piccoli alunni potranno divertirsi in totale sicurezza grazie alla struttura morbida che migliora le abilità motorie e sociali.



Migliora l'equilibrio imparando i numeri

Il tappeto propone lo storico gioco con i numeri che consente ai bambini di esercitarsi a mantenere l'equilibrio imparando i numeri e i colori.



Piccadilly

Grazie al market Piccadilly i bambini verranno introdotti al problem solving ed ai giochi di ruolo.



Scopri il mondo interattivo

Tavolo interattivo touch unisce la voglia di imparare con la tecnologia. L'ampio monitor permette di coinvolgere e stimolare l'intera classe.

Dotato di computer integrato che permette agli insegnanti di poter condividere file e lezioni.

L'area è composta da

2 Scaffali multisezione da 15 comparti (SMS15C), 1 Tappeto didattico "numeri" (NC48043), 1 Set didattico market (MRT31217), 1 Set modulare per attività motorie (SP0001), 1 Tavolo interattivo digitale 43" modello "for kids" con PC integrato (EB-T43K)



Movimento

Questi kit sono l'ideale per favorire lo sviluppo delle capacità motorie e di relazione dei bambini tramite il gioco.



Set avventura
(41pz)



Set animali



Set costruzioni
giganti



Progetto Area Tribuna immersiva e di lettura

20m² misure
approssimative



L'area **tribuna immersiva e lettura** è un ambiente ideato da EduVillage che consente diverse attività come lavoro di gruppo, attività sensoriali ed immersive.

Impara l'alfabeto giocando



L'area è composta da

1 Albero della lettura con mensole e panche (RT90986), 1 Tappeto didattico "Lettere" (LC67611), 4 Libreria curva a 3 ripiani (FFSS0035), 1 Tribuna in legno con 2 livelli di seduta (TR2LV).



L'albero del sapere

All'ombra del grande albero della lettura i bambini possono rilassarsi e apprendere mentre la maestra racconta una dolce storia o durante una bella gita nel giardino del sapere e della curiosità.

#storytelling

Progetto Area Accoglienza

9m² misure approssimative



Area 2

L'area **accoglienza** è composta da: armadietti dove poter riporre vestiti e strumenti didattici, da pouf per una comoda seduta e da un nebulizzatore per la sanificazione di tutto l'ambiente.

1 pouf, 1000 utilizzi

Pouf circolare per una comoda seduta, può essere utilizzato anche come piano di appoggio.



Linea Army Panky i comodi armadi panca / spogliatoio

Armadio in legno, da 4 e 11 posti, con sedute e ripiani per riporre vestiti e materiale didattico degli alunni.

Area 1



L'area 1 è composta da

3 Armadietti con sedute a 4 posti (AS4C48040), 4 Pouf (PF2820), 1 Atomizzatore a parete con serbatoio da 5 litri (HC-FOG5)

L'area 2 è composta da

1 Armadietto con sedute a 11 posti (AS11CA32875), 4 Pouf (PF2820), 1 Atomizzatore a parete con serbatoio da 5 litri (HC-FOG5)

Rendi sicura la tua aula

Grazie ai prodotti della gamma di nebulizzatori la tua aula sarà sempre sicura ed igienizzata.



Matrice Sbgtech EduVillage Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia

AREA STEM

Descrizione	Qtà	Prezzo pubblico	Totale riga	Totale Area Completa Da foto
Sedia ergonomica in legno	12	€ 150,00	€ 1.800,00	€ 16.300,00
Tavolo modello Puzzle sagomato in legno con 6 postazioni	2	€ 900,00	€ 1.800,00	
Scaffale in legno multisezione con 15 compartimenti che consente di riporre il materiale didattico	1	€ 1.500,00	€ 1.500,00	
Tappeto didattico per l'apprendimento dell'alfabeto	1	€ 200,00	€ 200,00	
Tavolo Esplorazione STEM	1	€ 3.000,00	€ 3.000,00	
Tappeto didattico per l'apprendimento dei numeri	1	€ 200,00	€ 200,00	
Penna 3d con kit fai da te e STEM	5	€ 200,00	€ 1.000,00	
Kit Stampante Tatroo	2	€ 400,00	€ 800,00	
Set Attività STEM comprensivo di 12 KIT	2	€ 3.000,00	€ 6.000,00	

Set per lo studio analisi dei liquidi				CODICE MEPA COMPLETO PER AREA STEAM BG-STEM01
Set per lo studio della chimica				
Set per lo studio dell'igiene orale				
Studio del sistema di produzione di disinfettante neutro				
Tubi di ingegneria traslucidi 316 pezzi				
Tavolo retroilluminato				
Set telai di connessione 320 pezzi				
Set mattoncini 160 pezzi				
Set mattoncini in legno 50 pezzi				
Set di costruzione ad incastro				
Set costruzione tessere magnetiche 134 pezzi				
Set costruzioni personaggi 188 pezzi				

AREA POLIFUNZIONALE

Descrizione	Qtà	Prezzo pubblico	Totale riga	Totale Area Completa
Sedia ergonomica in legno	12	€ 150,00	€ 1.800,00	€ 24.795,00
Tavolo modello Progressive sagomato in legno con 4 postazioni	3	€ 700,00	€ 2.100,00	
Isola del sapere	1	€ 3.800,00	€ 3.800,00	
Smart podio	1	€ 4.500,00	€ 4.500,00	
Stazione di ricarica per tablet e laptop 32 slots	1	€ 1.000,00	€ 1.000,00	
Tablet 10" Android per bambini colore blu	6	€ 200,00	€ 1.200,00	
Tablet 10" Android per bambini colore rosa	6	€ 200,00	€ 1.200,00	
Monitor multi-touch interattivo 65" Android 11	1	€ 1.800,00	€ 1.800,00	
PC OPS i5 RAM 8Gb e SSD 512Gb	1	€ 1.200,00	€ 1.200,00	
Sistema per videoconferenza 4k e 8 microfoni integrati	1	€ 500,00	€ 500,00	
Set abilità numeriche e lettura comprensivo di 16 kit	2	€ 3.500,00	€ 7.000,00	

Set di tessere numeriche in legno "small"				CODICE MEPA COMPLETO PER AREA POLIFUNZIONALE BG-POL01
Set di tessere numeriche in legno "Large"				
Batteria elettronica per bambini				
Pianoforte elettronico per bambini				
Tavolo retroilluminato				
Set forme geometriche tridimensionali traslucide				
Gioco in legno per riconoscimento forme e colori				
Tavola dei colori con tessere in legno				
Set di costruzioni triangoli				
Cubo del trinomio in legno				
Set in legno con forme geometriche colorate				
Set di forme geometriche colorate in legno				
Tavola didattica per addizione e sottrazione				
Tavola didattica per lo studio dell'orologio in inglese				
Tavola didattica puzzle per lo studio dell'alfabeto				
Set di tessere in legno per lo studio dell'alfabeto				

AREA LUDICA E MOTORIA

Descrizione	Qtà	Prezzo pubblico	Totale riga	Totale Area Completa
Scaffale multisezione da 15 compartimenti	2	€ 1.500,00	€ 3.000,00	€ 12.250,00
Tappeto didattico "numeri"	1	€ 200,00	€ 200,00	
Set didattico bancarella del mercato modello Piccadilly	1	€ 600,00	€ 600,00	
Set modulare per attività motorie	1	€ 4.000,00	€ 4.000,00	
Tavolo interattivo digitale 43" modello " for kids" con pc integrato	1	€ 3.500,00	€ 3.500,00	
Set costruzioni giganti	1	€ 300,00	€ 300,00	
Set animali	1	€ 250,00	€ 250,00	
Set avventura 41 pezzi	1	€ 400,00	€ 400,00	

CODICE MEPA COMPLETO PER AREA LUDICA E MOTORIA BG-MOT02				
AREA TRIBUNA IMMERSIVA E LETTURA				
Descrizione	Qtà	Prezzo pubblico	Totale riga	Totale Area Completa
Albero della lettura con mensole e panche angolo (porzione da 90°)	2	€ 4.990,00	€ 9.980,00	€ 16.380,00
Tappeto didattico "Alfabeto"	1	€ 200,00	€ 200,00	
Libreria curva a 3 ripiani	4	€ 500,00	€ 2.000,00	
Tribuna in legno con 2 livelli di seduta	1	€ 4.200,00	€ 4.200,00	
CODICE MEPA COMPLETO PER AREA LUDICA E MOTORIA BG-LET02				
AREA ACCOGLIENZA				
Descrizione	Qtà	Prezzo pubblico	Totale riga	Totale Area Completa
Armadietto 4 posti con seduta	3	€ 1.800,00	€ 5.400,00	€ 6.600,00
Pouf	4	€ 300,00	€ 1.200,00	
Armadietto 11 posti con seduta	0	€ 4.200,00	€ -	
CODICE MEPA COMPLETO PER AREA LUDICA E MOTORIA BG-ACCO02				

funtronic
ITALIA

onevo

Pavimento Interattivo per scuole d'infanzia



Crea il tuo futuro
per come
lo vedi.

Pavimento
Interattivo
funtronic Italia





Pacchetto EVO - 100 Giochi Interattivi

Codice Mepa: BG-FUNTR01 Euro 6500,00



Palloncini

Brucia la tua energia e salta sui palloncini in volo. C'è troppa aria in loro, aiuta loro a scoppiare !



Faccine Allegre X 3

Non lasciare che i volti tristi finiscano il gioco. Usa la tua magia per rendere felici tutti i volti tristi. Il gioco è incluso nel kit "Emozioni".



Piano Colorato

Il piano da la possibilità di suonare le melodie, imprime con i piedi o premendo con le mani i tasti del piano. Adatto alle classi anche per imparare i colori In inglese.



Acqua

Il gioco simula il movimento dell'acqua. Ci si può sentire come se si cammina sull'acqua! Gioco motivante per il bambino che esegue esercizi motori di diverso tipo. Inoltre, consente anche di utilizzare oggetti reali. Mettere navi di carta in acqua, saltare e osservare quali striature sull'acqua saranno lasciate.



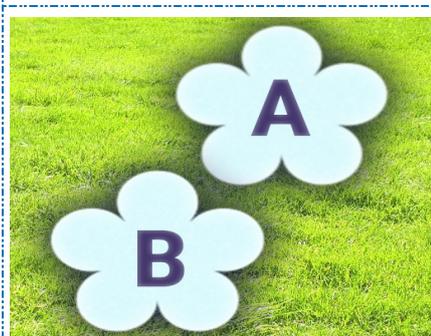
Esprimiti

La regola fondamentale del gioco è ... la mancanza di regole, si è vincolati solo dalla nostra immaginazione e dalle idee. Quindi, usate la vostra immaginazione vivida per dipingere con le mani e i piedi. Avete una scelta di tre colori primari che mescolati tra loro danno una tavolozza di colori illimitata.



Fiori

Il compito è di segnare i fiori in ordine da 1 a 9 In un appropriato ordine. Per fare questo devi saltare sul fiore con il piede, o segnarlo con la mano. Il gioco sviluppa concentrazione, riflessi e Competenze.



Lettere

Il compito è di contrassegnare i fiori in ordine di apparizione delle lettere dall'A alla Z. per fare questo devi semplicemente saltare sul fiore o contrassegnare con la mano il fiore scelto. Il gioco sviluppa riflessi, concentrazione e competenze.



Farfalla

Diventa farfalla e vola finché puoi. Spesso ti poserai sul fiore per riposare un po' e riconquistare la forza. Attenzione ai ragni! Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per volare in su, muovi la tua mano o gamba sopra l'icona FRECCIA. Gioco per 1 persona.



Ciottoli

Obiettivo del gioco è di saltare sopra i ciottoli in ordine appropriato da 9 a 1. Per fare questo devi saltare sul sassolino o segnarlo con la mano. Nel gioco si sviluppa osservazione e capacità di concentrazione. Aiuta anche ad imparare i numeri.



Foglie

Sulla superficie di funtronic floor, appariranno e voleranno delle foglie autunnali. L'applicazione è facile, offre multiple possibilità di giocare e di istruire. Esercizi di rilassamento e riabilitativi.



L'orso e il miele

I partecipanti devono trovare le tazze con il miele. Attenti alle api, anche loro cercano il miele. Per prendere il miele saltaci sopra, o premici sopra con il piede, le mani o la testa.



Funghi X2

Raccogli molti più funghi possibile, senza deviare dal percorso della foresta altrimenti sveglierai il gufo, e presta attenzione ai ricci che passeranno quando meno te lo aspetti. Nel gioco si sviluppa, riflessi, attenzione e intelligenza.



Il Taglialegna

Il lavoro del taglialegna richiede molta potenza. Prova a tagliare tanti pezzi di legno in 99 secondi. Per iniziare la partita del gioco posizionati sull'icona PIEDI. Per tagliare la legna alterna la mano o la gamba sopra l'icona AX - rispettivamente nell'angolo in basso a destra o in basso a sinistra. Gioco per 1 - 2 persone.



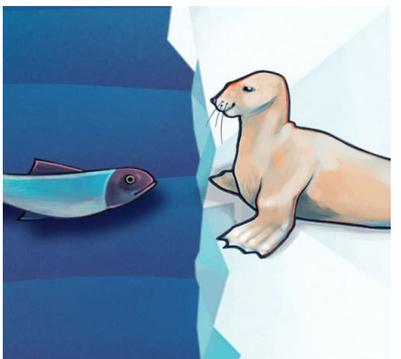
Elfo

Nel gioco devi guidare l'Elfo e aiutarlo ad accumulare più regali possibili in 4 minuti. Il giocatore sta nel basso del gioco e con le mani i piedi cattura i regali. Per premio potrai premere il pulsante segreto



Banana land

Nel gioco devi raccogliere il maggior numero di banane possibile prima che arrivino a terra. Per aiutare la scimmia a prendere le banane, si Deve stare nella parte bassa e guidare con il piede la scimmia nella direzione giusta. Devi essere veloce Perché le banane scenderanno sempre più veloci. Nel gioco si sviluppa precisione e riflessi.



Foca e pesci

Devi catturare i pesci, con le mani o con i piedi. Al fine di aiutare la foca, devi stare nel suo lato e dirigere la foca nella direzione dei pesci. Sii veloce perché i pesci lo saranno sempre di più!



L'elefante e lo zucchero

Raccogli tutti i cubetti di zucchero sulla superficie. Per raccogliere devi premerci sopra o passare la mano sopra. Presta molta attenzione perché l'elefante cercherà di mangiare tutto lo zucchero. Quando l'elefante si mangerà una zolletta si riposerà, allora avrai la possibilità di raccogliere più zollette possibile.



Smart Dino

Raccogli più uova prima che cadano a terra e si rompano. Se vuoi aiutare Dino devi mostrargli dove mettersi per prenderli, Come ? Mettiti sulla base del pavimento e premi con il piede sotto l'uovo che cade, Dino arriverà veloce a Prenderlo. Devi essere sempre più veloce, perché le uova arriveranno sempre più veloci !



Cesto della Frutta

Controlla i tuoi riflessi e memoria per riempire un cesto con le immagini degli alimenti che cadono. Cerca di memorizzare i loro nomi in Inglese, dopo sarai in grado di verificare quanti di loro sono stati memorizzati con successo nei vari livelli del gioco.



Football

Come nel calcio vero, l'obiettivo del gioco è quello di prendere la palla e vincere la difesa. Si gioca in due, e i giocatori devono segnare il maggior numero di gol possibile. Il vincitore sarà chi avrà segnato più gol, e farà il miglior risultato. Tanto movimento e vincerai!



Salto in lungo

Obiettivo del gioco è saltare il più in lungo possibile. Devi stare sul START appena senti il suono salta fino a dove puoi. Dopo una serie di 5 apparirà il risultato con tutti i salti contrassegnati da colori diversi. Per misurare i salti, puoi usare i passi oppure il metro.



Tennis

I partecipanti del gioco hanno la possibilità di giocare a tennis virtuale. Il giocatore dirige la pallina con i piedi o con le mani, verso l'avversario. Obiettivo vincere! Gioco per 2 giocatori.



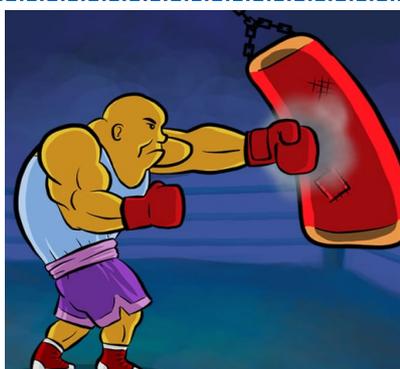
Bowling

Bowling è un gioco esilarante dove la precisione e correttezza contano di più. Analogamente a un vero e proprio gioco, un giocatore deve colpire i birilli. Con il pavimento interattivo, un giocatore può usare qualsiasi oggetto sferico, come una palla per colpire i birilli.



SuperBall

Mitico gioco. Muovi il cursore per posizionare tutte le piastrelle nel posto giusto. 3 modalità gioco: Tetris- Combo- a tempo.



Boxe

Vi invitiamo al gioco della boxe. Per avviare il gioco metti sul campo STOP. Per dare un colpo andare nel campo GUANTI - rispettivamente in basso a sinistra o in basso a destra. Gioco per 1-2 persone.



Inseguire di Tracce

L'obiettivo è di seguire le tracce che gli animali lasciano sulla neve, se le insegui lentamente le tracce spariranno e dovrai incominciare di nuovo. Alla fine del percorso scoprirai che tipo di animale stavi seguendo.



Car Racing

Guidare l'auto in una strada pubblica è un'avventura che mette alla prova la concentrazione, prontezza, e tempo di reazione. Devi evitare tutti gli ostacoli e altri mezzi che appaiono sulla strada. L'obiettivo è quello di raggiungere in sicurezza la destinazione entro un determinato limite di tempo, divertiti per strada.



Strumenti Musicali

Saltare su un campo con la sfumatura di un oggetto per scoprire quale strumento è nascosto e quale è il suo suono. Ascolta attentamente. Il livello successivo del gioco vi permetterà di controllare se siete stati in grado di memorizzare tutti gli strumenti, il loro aspetto, e il loro suono.



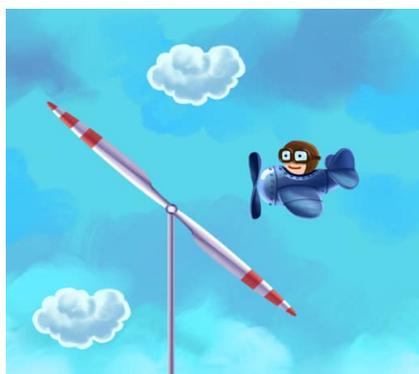
La Talpa

Una talpa vuole fuggire in superficie dal condotto del tunnel e facendo una tana sul terreno. molto intelligente la talpa e di sbarazzarsi di un ospite non invitato. Hai un minuto per testare i tuoi riflessi. Prova a non fare raggiungere lo scopo alla talpa.



Master Mind

Ricorda e ripeti la sequenza delle immagini. Divertiti!



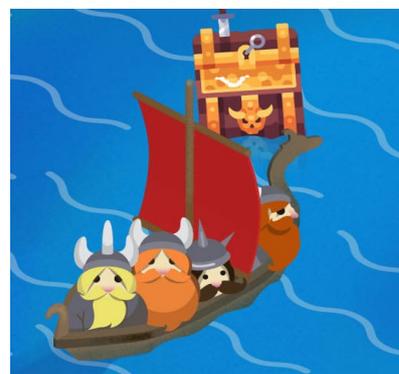
Aeroplanino

Godetevi il volo. Raccogli le nuvole ma attenzione all'elica rotante. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per volare ondeggiare la tua mano o gamba sopra l'icona di freccia SU. Per volare giù, onda la tua mano o gamba sopra l'icona freccia GIU'. Gioco per 1 -2 persone.



Archeologia

Scavare per il tesoro sepolto nella sabbia. Essere precisi e pazienti e scoprirete molti oggetti preistorici. Per rendere più facile consigliato l'utilizzo di un pennello o di una scopa.



Vichinghi

Segui la pista dei Vichinghi, salva i naufraghi e raccogli tutto il tesoro che troverai sulla tua strada. Quello che conta di più è la pazienza non tempo di reazione veloce.



Pipistrello

Visita la caverna con il pipistrello. Cattura gli insetti volanti ma attenersi a stalattiti e stalagmiti. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per volare ondeggiare la tua mano o gamba sopra l'icona di freccia SU. Per volare giù, onda la tua mano o gamba sopra l'icona Freccia giu'.



Pianeti

L'obbiettivo del gioco è indovinare il nome del pianeta. Come? Saltando o imprime sulla superficie con i pianeti. Un suono ci dirà se la risposta è giusta o sbagliata.



Rockets

Lo scopo del giocatore è quello di prendere il controllo di un gran numero di razzi in quanto è possibile. I razzi si stanno dirigendo in direzione di un pianeta. E 'sufficiente solo saltare sul razzo o agitare una mano su di loro per intercettarli. Il gioco è disponibile con 3 livelli di difficoltà



Invasione

Difendi il tuo pianeta dall'attacco dei mostri. Per iniziare la partita del gioco salta sull'icona PIEDI. Per attivare il salto del razzo vai sull'icona START. Gioco per 1 persona.



Missione Marte

Esplora il cosmo con l'UFO. Raccogli le stelle ma evita le meteore. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per volare a sinistra o a destra ondeggiare le mani rispettivamente sopra la freccia a sinistra o la freccia destra. Gioco per 1-2 persone.



UFO

Esplora il cosmo con l'UFO. Raccogli le stelle ma evita le meteore. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per volare a sinistra o a destra ondeggiare le mani rispettivamente sopra la freccia a sinistra o la freccia destra. Gioco per 1-2 persone.



Stelle

Sognate di volare dentro le stelle ? Entra nella proiezione, chiudi gli occhi, muovi le mani o i piedi e ascolta. Gioco multigiocatore.



Meduse

Le meduse cercano di passare inosservate per nascondersi nel mare profondo. Cattura quante più possibile saltando su di loro o agitando le mani su di loro.



Il sub

Diventa il cercatore di perle e cattura quante più perle possibile. Ricordarti di respirare regolarmente e fai attenzione agli squali. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per tuffare muovi la tua mano o gamba sopra l'icona FRECCIA. Gioco per 1 persona.



Tesoro dei Pirati

Guida il sottomarino ma non sarà facile. Cattura tanti tesori affondati dai pirati. Devi navigare attentamente in modo che non si blocchi in rocce subacquee. Per iniziare la partita del gioco posizionati sull'icona PIEDI. Per salire il sottomarino muovi la tua mano o gamba sopra l'icona di freccia SU. Per la scendere muovi la tua mano o gamba sopra l'icona freccia giù. Gioco per 1-2 persone.



Angel

Aiuta l'Angelo a colpire tutti i cuori. Per iniziare la partita del gioco posizionati sull'icona PIEDI. Per rilasciare la freccia premi sull'icona ARC. Gioco per 1 persona.



Cannone

Spara con il cannone per distruggere la torre. Per iniziare la partita del gioco posizionati sull'icona PIEDI. Per sparare il cannone premi sul campo CANNONBALL. Gioco per 1 persona.



Ballon

Spara su tutti i palloni rossi, ma non distruggere quelli blu. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per sparare la freccia, salta sull'icona FRECCIA. Gioco per 1 persona.



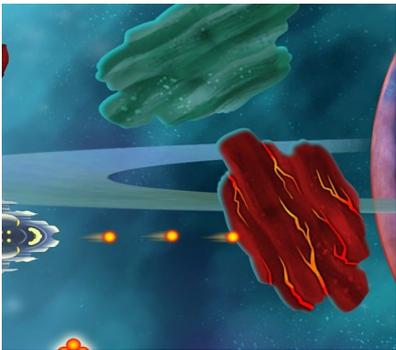
CowBoy

Sai sparare bene con il revolver? Cerca di sparare su più bottiglie possibile. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per sparare salta alternativamente sull'icona REVOLVER sul lato sinistro e inferiore dello schermo. Gioco per 1-2 persone



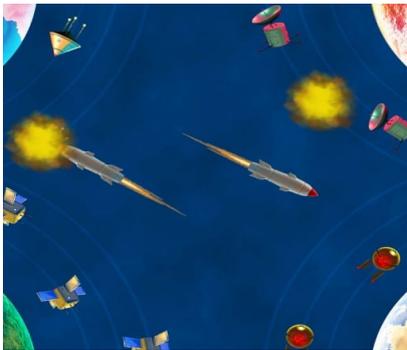
Samurai

Aiuta il samurai a tagliare il maggior numero possibile di pomodori. Per avviare il gioco, rimani in piedi un'icona PIEDI. Per tagliare con la spada, salta un'icona SPADA, rispettivamente nell'angolo inferiore sinistro o in basso a destra. Il gioco è destinato a 1-2 giocatori. Il gioco è incluso in un set "Direct hit".



Asteroidi

la nostra nave spaziale sta attraversando lo spazio di asteroidi pericolosi. Spara in giù o ignorarli. Se hai esaurito le munizioni, prendine una nuova. Per avviare il gioco, rimani in piedi un'icona PIEDI. Il gioco è destinato a 1 persona.



4 Pianeti

Spara sui i satelliti dei tuoi avversari. Il giocatore con almeno un satellite rimanente vince il gioco.



Moonwalk

Salta oltre gli ostacoli con la giusta forza nelle condizioni di gravità ridotta.



Animali Marini

Immergetevi nell'oceano e scoprite creature subacquee sorprendenti.



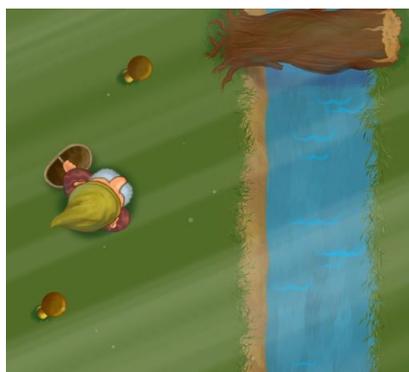
Sulle Nuvole

Saltare da una nuvola ad un'altra e rimanere nell'aria il più possibile avendola sensazione di volare.



Albero di Natale

Cattura tutti i regali usando la pallina caduta. Cambia la direzione della pallina che cade e usa la rotazione degli alberi di Natale. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per ruotare gli alberi di Natale muovi le mani. Gioco per 1 o 2 persone.



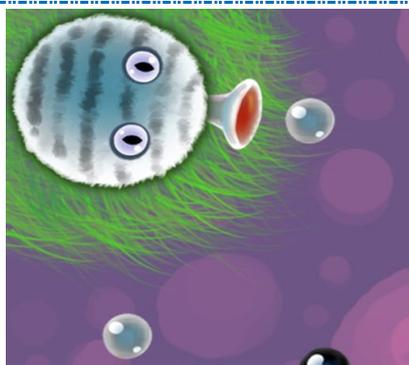
La Raccolta

Il Gnomo va per i funghi. Raccogli i funghi, evita gli ostacoli. Usa il tronco caduto per attraversare il ruscello. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Muoviti attorno alla proiezione che guida il Gnomo. Ti seguirà. Gioco per 1 persona.



Ornitorinco

Aiutare i mangiatori di Donuts a mangiare quanto più ciambelle possibile. Osservare gli ornitorinco che volano nella direzione opposta. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Muovendosi attorno alla proiezione, guidate l'allevamento dei mangiatori. Ti seguiranno. Gioco per 1 persona.



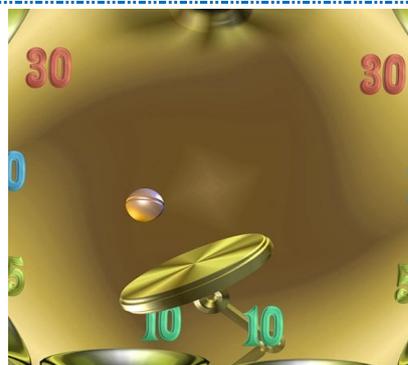
Golosone

Seleziona il golosone e mangia caramelle nel colore giusto. Non mangiare altri colori. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per mangiare muovi la caramella con la tua mano o gamba sopra l'icona Golosone. Il Golosone che prima mangia 10 caramelle vince. Gioco multigiocatore.



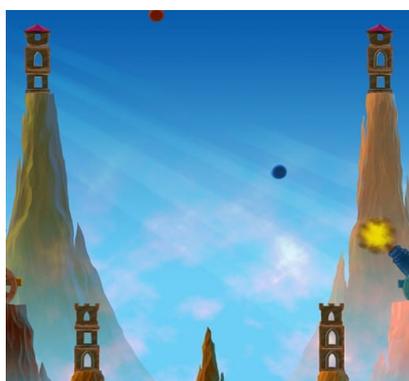
Dinosauro

Hai fame come un dinosauro? Che cosa stai aspettando! Eliminare tutti i frutti dall'albero usando la coda di dino. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per spostare muovi di coda con la mano o la gamba sopra l'icona Coda. Gioco per 1 persona.



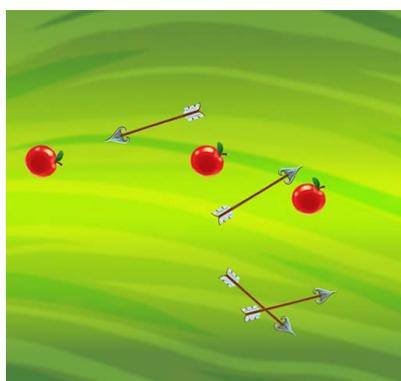
Campane

Sfila le palle cadute, dirigendole a campane e raccogli il maggior numero possibile di punti. Cercate di mirare alle campane con i più punti. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per rimbalzare la palla con la piastra musicale ondeggiare le mani dinamicamente su di esso. Gioco per 1 persona.



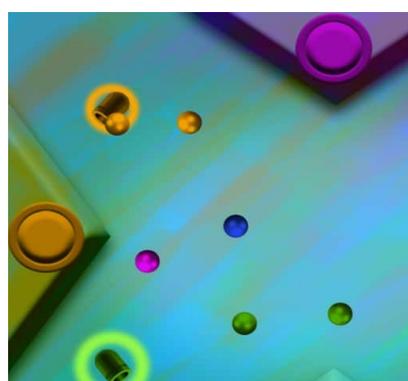
I Due regni

Selezionare il Regno e demolisci tutti i castelli del tuo avversario. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per sparare muovi il cannone con la mano o gamba sopra l'icona CANNONBALL. La persona che prima demolisce tutti i castelli nemici vince. Gioco per 2 persone.



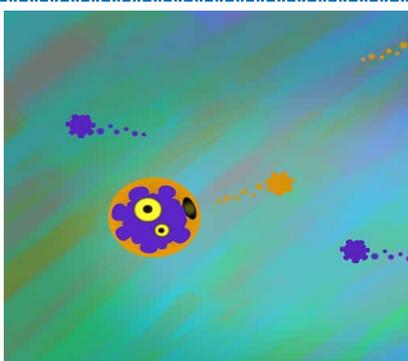
Arciere

Seleziona il tuo arco e colpisci le mele. Per iniziare la partita posizionati sull'icona PIEDI. Per rilasciare la freccia muovi la mano o la gamba sopra l'icona ARCO. La persona che prima spara giù 10 mele vince. Gioco multigiocatore.



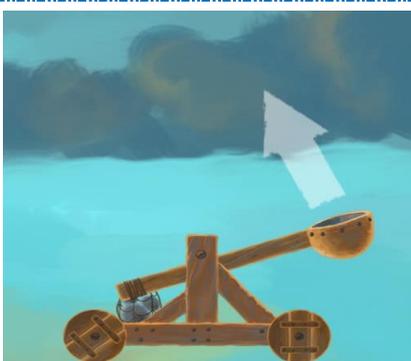
Rimbalzo

Seleziona il colore preferito e distrugge gli altri lanciatori. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per gettare la palla muovi la tua mano o gamba sopra l'icona Lanciatore. La persona che rimane da solo vince. Gioco multigiocatore.



Pittura

Splash !! dipingi su altri giocatori. L'ultimo giocatore rimasto vince il gioco. Il gioco è incluso in un set "Aim-Fire".



Catapulta

Spara le pietre con la giusta quantità di forze per colpire quanti più bersagli possibili. Il gioco è incluso in un set "Aim-Fire".



Magic Ball

Componi il tuo pezzo musicale utilizzando il set di tamburi magici. Lancia le palle magiche di una bottiglia magica e componi la tua musica. Inoltre, per ottenere punti extra di tocca una palla blu. Per avviare il gioco, rimanga in piedi un'icona PIEDI. Per lanciare una palla magica da una bottiglia muovi la tua mano o gamba sopra. Il gioco è destinato a 1 giocatore.



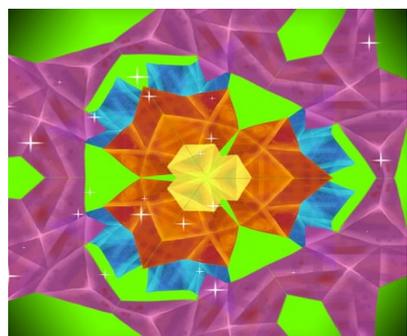
Fiori

Percorri il prato e vedrai creare fantastici fiori nuovi. Gioco creativo.



Giochi pirotecnici

Crea i tuoi giochi pirotecnici e vedrai il cielo colorarsi di mille colori !



Caleidoscopio

Divertiti e creare modelli meravigliosi come in un caleidoscopio



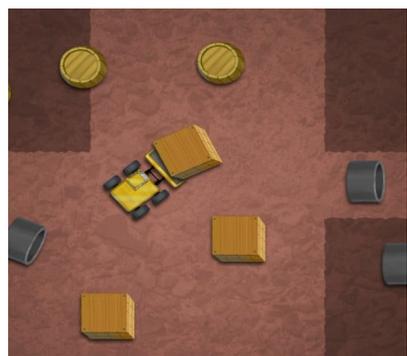
Animali

Crea il tuo animale domestico tutto da coccolare.



Piattaforma rotante

Provare a mettere 4 palle in 4 cestelli situati ai lati della tavola. Inclina le piattaforme e controlla il tempo di passaggio. Per inclinare una piattaforma a sinistra o a destra, muovi la mano o la gamba rispettivamente sulle frecce di sinistra o verso destra. Il gioco è destinato a 1-2 giocatori.



Caricatore

C'è molto disordine in cantiere! Sposta le casse, le scatole, i tubi e i barili in angoli appropriati utilizzando un caricatore. Il tuo limite di tempo è di 100 secondi. Muovendosi attorno alla proiezione si guida la macchina. Il gioco è destinato a 1 giocatore.



Gioielli

C'è molta confusione nella cripta. Metti il tesoro sparso nelle casse appropriate. Il tuo limite di tempo è di 100 secondi. Muovendosi attorno al gioco e guida la mano. Il gioco è destinato a 1 giocatore.



Gru

Controlla la gru e sposta il carico su un camion.



Scivolo

Aiuta le sfere sorridenti a scivolare dolcemente lungo la lo scivolo. Attenzione per i smiley prickly. Per avviare il gioco, rimani in piedi un'icona PIEDI. Per inclinare uno scivolo a sinistra o a destra, ondeggia la mano o la gamba rispettivamente su Sinistra o Destra.



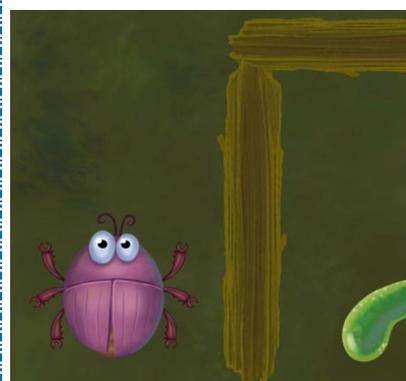
Labirinto

Raccogli 10 monete d'oro entro il termine di 200 secondi. Ruota il labirinto e rotolare un Bot. Per avviare il gioco, rimani in piedi un'icona PIEDI. Per ruotare la scheda a sinistra o a destra, muovi la mano o la gamba rispettivamente su TURN LEFT o TURN RIGHT. Il gioco è destinato a 1-2 giocatori



Piramidi

Aiuta il gnom a raccogliere tutti i diamanti e cerca di evitare il contatto con il fantasma fluttuante. Per avviare il gioco, rimani in piedi un'icona PIEDI. Per ruotare la piramide a sinistra o a destra, ondeggia la mano o la gamba rispettivamente su TURN LEFT o TURN RIGHT. Il gioco è destinato a 1-2 giocatori



Coleottero

Il gioco è di controllare un coleottero e aiutarlo a farlo passare attraverso il labirinto



Salva il Pallone

Passa e lascia libero il maggior numero possibile di palloncini. Attenzione per i cactus. Spostamento sinistro o destro intorno alla proiezione del gioco si inclinano le travi. Per avviare il gioco, rimanga in piedi un'icona PIEDI. Il gioco è destinato a 1 giocatore



Pompiere

Il lavoro del pompiere richiede idoneità e pazienza. Cerca di estinguere tutti gli incendi all'interno di un edificio. Affrettatevi perché il tempo è limitato. Per avviare il gioco, rimanga in piedi un'icona PIEDI. Per spostare un pompiere e cambiare il luogo di salta sul bordo vicino alla costruzione in fiamme.



Surfer

Navigare nell'oceano. Cercate di resistere il più possibile. Per avviare il gioco, rimanere in piedi un'icona PIEDI. Per mantenere l'equilibrio sull'onda, ondeggiate le mani o le gambe sulle frecce a sinistra o a destra di FRECCIA. Il gioco è destinato a 1-2 giocatori



Cameriere

Il lavoro di un cameriere a bordo di una nave non è facile, soprattutto quando il mare è mosso. Tenere i vasi e le pentole sul vassoio finché potete. Spostandosi a sinistra o a destra intorno al gioco, inclinate il vassoio in modo da evitare che le pentole e le pentole scivolino. Per avviare il gioco, rimanga in piedi un'icona PIEDI. Il gioco è destinato a 1 giocatore



Elefantino

Come un toro in un negozio di porcellane, come tutti conoscono la storia. Aiuta un piccolo elefante a raccogliere tutte le angurie ma non abbattere le pentole e le tazze. Muovendosi a sinistra o a destra in giro per il gioco si guida l'elefante. Il gioco è destinato a 1 giocatore



Grillo

Saltate sulle foglie il più in alto possibile e superate gli altri giocatori.



Farfalle

Trasformati in una farfalla e vola fino a quando puoi. Siediti sui fiori per riconquistare la tua forza. Attenzione ai ragni! Per avviare il gioco, rimanga in piedi un'icona PIEDI. Per volare, muovi la mano o la gamba sopra un'icona FRECCIA. Il gioco è destinato a 1 giocatore.



Bird

Trasformati in un uccello esotico. Vola attraverso la giungla e mangia tanti frutti tropicali entro il limite di tempo di 130 secondi. Attenzione ai semi spinosi. Per avviare il gioco, rimanga in piedi un'icona PIEDI. Per avvicinarsi a un frutto, ondeggia la mano o la gamba sull'icona a destra di FRECCIA. Per fare una schivata, muovi la mano o la gamba sopra un'icona FRECCIA GIU'



Pesci

Un piccolo pesce che ama prendere le bolle d'aria intrappolate nell'acqua. Aiutalo a catturare il maggior numero possibile. Attenzione alle barriere coralline. Per avviare il gioco, rimanga in piedi un'icona PIEDI. Per avvicinarsi a una bolla, muovi la mano o la gamba sopra un'icona di FRECCIA DESTRA. Per evitare un incidente sulla barriera corallina, muovi la mano o la gamba sopra un'icona di FRECCIA GIU'. Il gioco è destinato a 1-2 giocatori



Porcellino

I topi stanno inseguendo un porcellino. Aiutalo a scappare. Per avviare il gioco, rimani in piedi un'icona PIEDI. muoviti lungo il gioco e il porcellino vi seguirà. Questo è un gioco multiplayer.



Rane

Prendi le mosche e evita le api. Per avviare il gioco, rimanga in piedi un'icona PIEDI. Per catturare una mosca, muovi la mano o la gamba su un'icona RANA. La rana che prende 10 mosche per primo vince il gioco. Questo è un gioco multiplayer



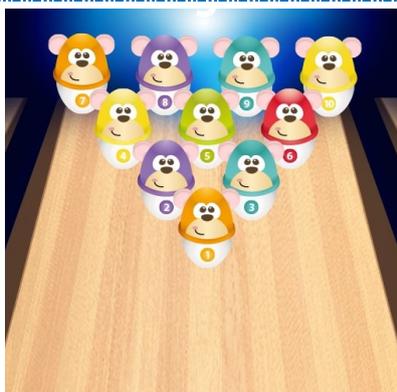
Camaleonte

Trova un modo per fonderti nell'ambiente e mimetizzandoti con il resto della proiezione.



Biliardo

Gioca a biliardo. Cercate di affondare tutte le palle blu colpendole con la palla rossa. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per colpire la palla rossa attendere la giusta direzione del bastone e muovi la mano o la gamba sopra l'icona Palla ROSSA. Tieni presente che hai solo 10 colpi. Gioco multi giocatore.



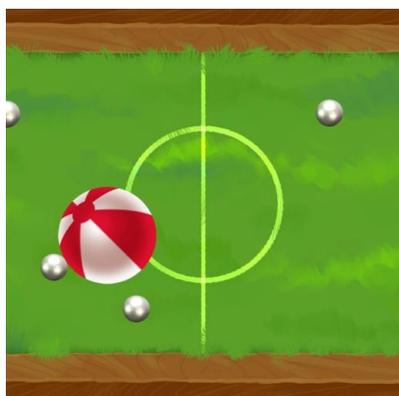
Bowling 2

Gioca a bowling. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per lanciare la palla aspetta la giusta direzione e muovi la mano o la gamba sopra l'icona Getta la palla. Tieni presente che hai solo 3 biglie! Gioco per 1 persona.



In Spiaggia

Lancia più palloni possibile. Per ogni palla si otterrà 1 punto. Perderai quando la palla scende al mare. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per spostare il ragazzo camminare o muovere le mani sul viso. Gioco multi giocatore.



Palle for Four

Fai Rimbalzare la palla con le palle di cannone e centra l'obiettivo. Per iniziare la partita del gioco sull'icona PIEDI. Per sparare la palla di cannone muovi la tua mano o gamba sopra l'icona CANNON. La persona che prima segnala 10 gol vince il gioco per 2 o 4 persone.



Golf

Colpisci la palla da golf con la giusta forza e portarla al fondo con la più minima quantità di colpi.



Flipper

Fai rimbalzare la palla il più a lungo possibile e segnare il maggior numero possibile di punti.

Il Pacchetto Funtronic OnEvo include all'interno un pc, sensori di movimento, proiettore Benq e altoparlanti (all-in- one) con i seguenti accessori : Telecomando, chiavetta Wi-fi, cavo di alimentazione, gancio per soffitto, batterie per telecomando
Comprende anche il pacchetto software FunEvo con 100 giochi interattivi di cui 96 per divertimento e 4 educativi

Codice Mepa: BG-FUNTR01 Euro 6500,00

Pacchetti Software Aggiuntivi Infanzia 3/6 anni

PACCHETTO SOFTWARE "Edu Pre-School"

Nr. 16 Giochi Interattivi, soluzione innovativa che stimola il processo di apprendimento dei bambini in età prescolare (3- 6 anni)

Codice Mepa: BG-Edu01 Euro 699,00

PACCHETTO SOFTWARE "FunCoding I"

Nr. 4 Giochi Interattivi che sostengono e migliorano l'apprendimento nella programmazione (3/6 anni)

Codice Mepa: BG-Edu02 Euro 449,00

PACCHETTO SOFTWARE "ENG set I"

Nr. 4 Giochi per l'apprendimento ed il rafforzamento della lingue inglese. (3/6 anni)

Codice Mepa: BG-Edu03 Euro 299,00

PACCHETTO SOFTWARE "Magic Movement "- disabilità/Autismo

Nr. 15 Giochi Interattivi per bambini con deficit nell'apprendimento, stimolazione cognitiva. (3/6 anni)

Codice Mepa: BG-Edu04 Euro 499,00



www.smartarreda.com

Bgtech
Soluzioni Innovative srl

www.bgtech.it



SMARTARREDA

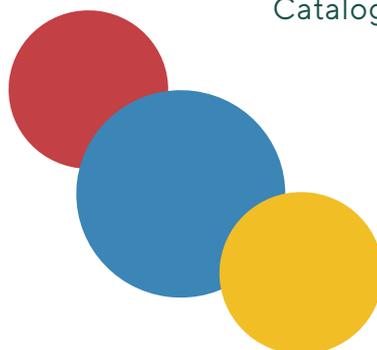
Arredi per l'infanzia

Ambienti didattici innovativi nelle scuole dell'infanzia



Nuovi spazi di
apprendimento

Catalogo illustrativo & listino prezzi

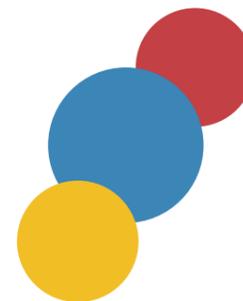


2022

SMARTARREDA

Arredi per l'infanzia

Ambienti didattici innovativi nelle scuole dell'infanzia



Indice

Catalogo illustrativo & listino prezzi

4

Introduzione



8

Accoglienza
infanzia



12

Aule
infanzia



26

Mensa e ristoro



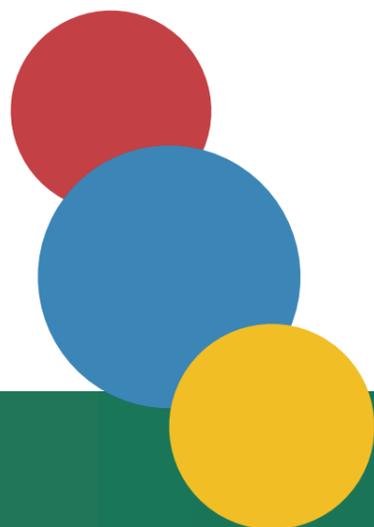
32

Spazi esterni



36

Listino prezzi



SmartArreda

SmartArreda sviluppa un nuovo concept di arredo collaborativo education, oltre a progettare una nuova visione degli ambienti di lavoro, funzionali e moderni. Progettiamo questi spazi, ed è per noi fondamentale capire le esigenze di chi quotidianamente lo vive strutturandoli in un'ottica di digitalizzazione e nuove tecnologie. Differenti tipologie di spazi che possiedono un denominatore comune: l'esigenza di condivisione dell'ambiente mantenendo però un'attività indipendente.

La tecnologia si evolve e, di pari passo, anche le metodologie educative si adattano al cambiamento. In questo processo di evoluzione, anche l'arredo si «adatta»: innumerevoli metodologie didattiche necessitano di ambienti dinamici, spazi capaci di modificare il proprio setting in base ai differenti momenti educativi. Il nuovo approccio formativo, arricchito dalle tecnologie digitali, richiede di creare le condizioni per riesaminare completamente la distribuzione degli spazi fisici dedicati alla didattica, rendendo l'ambiente scolastico un «ambiente operativo di apprendimento ideale» legato ad una differente e flessibile distribuzione delle postazioni di lavoro. La rivoluzione degli spazi, però, non riguarda solo lo spazio «classe», ma tutti gli spazi di un edificio, creando un vero e proprio Open Learning Environment.

La rivoluzione della didattica



La trasformazione degli ambienti destinati alle scuole dell'infanzia

Lo scopo è la realizzazione di ambienti didattici innovativi nelle scuole dell'infanzia statali per la creazione o l'adeguamento di spazi di apprendimento innovativi per poter garantire lo sviluppo delle abilità cognitive, emotive e relazionali delle bambine e dei bambini nei diversi campi di esperienza previsti dalle Indicazioni nazionali per la scuola dell'infanzia e per il primo ciclo di istruzione e in coerenza con le Linee pedagogiche per il sistema integrato zero-sei.



Sviluppo abilità & relazioni

Gli interventi di trasformazione degli ambienti destinati alle scuole dell'infanzia sono finalizzati a potenziare e arricchire gli spazi didattici per favorire il progressivo articolarsi delle esperienze delle bambine e dei bambini, lo sviluppo delle loro abilità, nelle diverse attività e occasioni ludiche, e delle proprie potenzialità di relazione, autonomia, creatività e apprendimento, anche al fine di superare disuguaglianze, barriere territoriali, economiche, sociali e culturali.

Il nuovo approccio formativo & la tecnologia

Il nuovo approccio formativo, arricchito dalle tecnologie digitali, richiede di creare le condizioni per riesaminare completamente la distribuzione degli spazi fisici dedicati alla didattica, rendendo l'ambiente scolastico un "ambiente operativo di apprendimento ideale" legato ad una differente e flessibile distribuzione delle postazioni di lavoro. La rivoluzione degli spazi, però, non riguarda solo lo spazio "classe", ma tutti gli spazi di un edificio, creando un vero e proprio Open Learning Environment, ove sottoscala, corridoi, spazi indoor vengono coinvolti nella trasformazione da semplice edificio a entità sociale.

Soluzioni di arredo, mobili e modulari, pensate e realizzate per avvicinare la classica didattica frontale alla «lezione capovolta», il lavoro di gruppo alle ricerche a coppie, il debate alla didattica laboratoriale, tutto in un unico ambiente, ove lo studente diviene il soggetto centrale dell'apprendimento. Gli spazi didattici che si identificano con le nuove classi devono essere ripensati e progettati per favorire e facilitare la condivisione della conoscenza, la ricerca, la riflessione e la collaborazione.

La nuova concezione di "spazio"



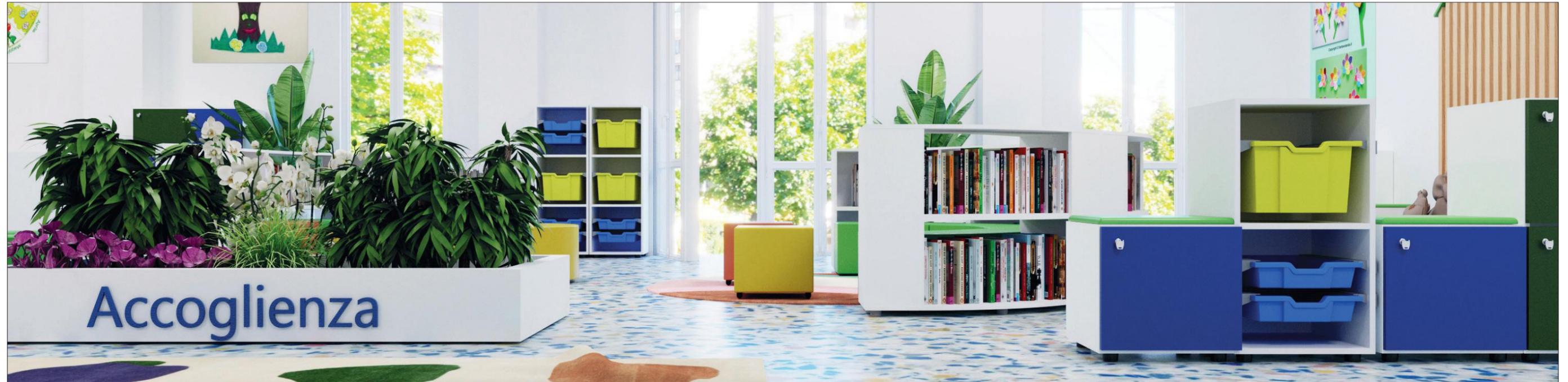
Spazi dinamici, anche privi di cattedra, nei quali la classica lezione frontale diventa solo un momento o una breve parte dell'azione didattica, mentre largo spazio viene lasciato ai processi comunicativi collaborativi: attività di gruppo, di ricerca, di brainstorming, di rielaborazione e presentazione e dove gli studenti diventano soggetti attivi della propria formazione ed il docente assume il ruolo di moderatore e facilitatore dell'apprendimento. Lo spazio, inteso come "contenitore fisico e materiale in cui si realizza l'insegnamento" è un elemento da non trascurare: è importante scegliere la disposizione delle postazioni di lavoro in funzione del tipo di didattica che si vuole attuare.

L'ambiente diventa "di apprendimento ideale"





Accoglienza infanzia





Aule infanzia







Aule infanzia

Tavolo TEO

Tavolo comodo e funzionale, il suo piano in truciolare laminato HPL lo rende molto resistente a graffi e urti e i suoi angoli arrotondati, sicuro per i più piccoli. Piano in faggio in truciolare laminato HPL (spessore: 18mm), angoli arrotondati, Perfetto per creare angoli negli spazi dei bambini.

Codice Mepa: BG-Teo € 349,00



Tavolo IDRA

Spazi limitati e grandi ambienti: IDRA è il tavolo da studio e lavoro perfetto per qualsiasi esigenza. Ideale per gruppi di studio, qualunque sia lo spazio a disposizione: Idra è disponibile nella dimensione 120/160 x 80 cm e rappresenta la soluzione perfetta per allestire e vivere al meglio ogni ambiente. Codice Mepa: BG-idra € 349,00



Tavolo colorato per monitor interattivi



Tavolo MOON

Tavolo ergonomico utilizzabile come banco singolo o a isola componibile. Proprio come nelle fasi lunari, le morbide linee disegnano lo spazio, per creare combinazioni in modo facile e veloce. Ergonomia e praticità d'uso sono gli elementi chiave di Moon, il partner ideale per realizzare gruppi di lavoro e studio in totale comfort. Codice Mepa: BG-Moon € 349,00

Tavolo BELLATRIX

Tavolo ergonomico utilizzabile come banco singolo o a isola componibile. Fino a tre persone sullo stesso tavolo di lavoro: Bellatrix permette di creare gruppi senza rinunciare al comfort. Mepa: BG-bell 399,00 Personalizzazione su richiesta



Tavolo ARIES

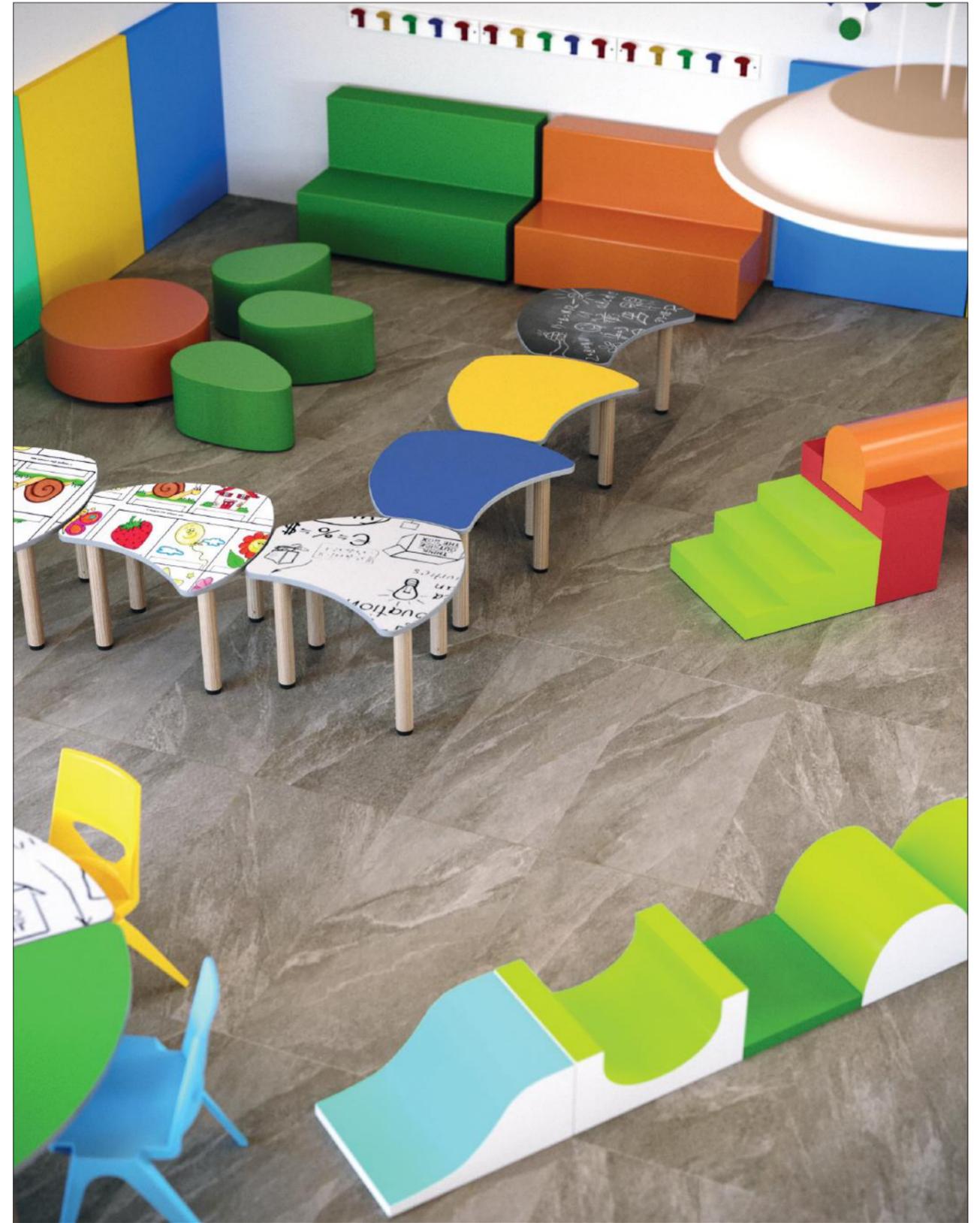
Tavolo ergonomico utilizzabile come banco singolo o a isola componibile. Aries è il connubio perfetto tra design e comfort: le linee morbide e accoglienti ne fanno un tavolo perfetto per la didattica. Creare combinazioni è facile, grazie alla sua forma ergonomica, che si adatta perfettamente in qualsiasi ambiente di lavoro o studio.

Codice Mepa BG-Aries € 429,00 personalizzazione su richiesta





Aule infanzia



Tavolo DELTA

Delta permette a quattro persone di lavorare comodamente sullo stesso tavolo, per una didattica innovativa che non rinuncia al comfort. Da solo o abbinato ad altri modelli come Idra, permette di creare infinite combinazioni in qualsiasi ambiente. Codice Mepa: BG-delta € 649,00



Tavolo GIOTTO scrivibile

Giotto è progettato per adattarsi a tutti gli spazi, grazie al suo piano ribaltabile che lo rende facile da stivare dopo il suo utilizzo. Ideale per gruppi di studio, qualunque sia lo spazio a disposizione: il tavolo Giotto rappresenta la soluzione perfetta per allestire e vivere al meglio ogni ambiente. Codice Mepa: BG-Giotto € 600,00



Tavolo SIRIO

Questo tavolo offre la migliore esperienza di comfort, arredando gli spazi con il suo design minimal. Le linee di Sirio si adattano perfettamente a qualunque spazio di studio, in cui design e praticità vanno di pari passo.

Codice Mepa: BG-sirio € 349,00



Tavolo AURILIA

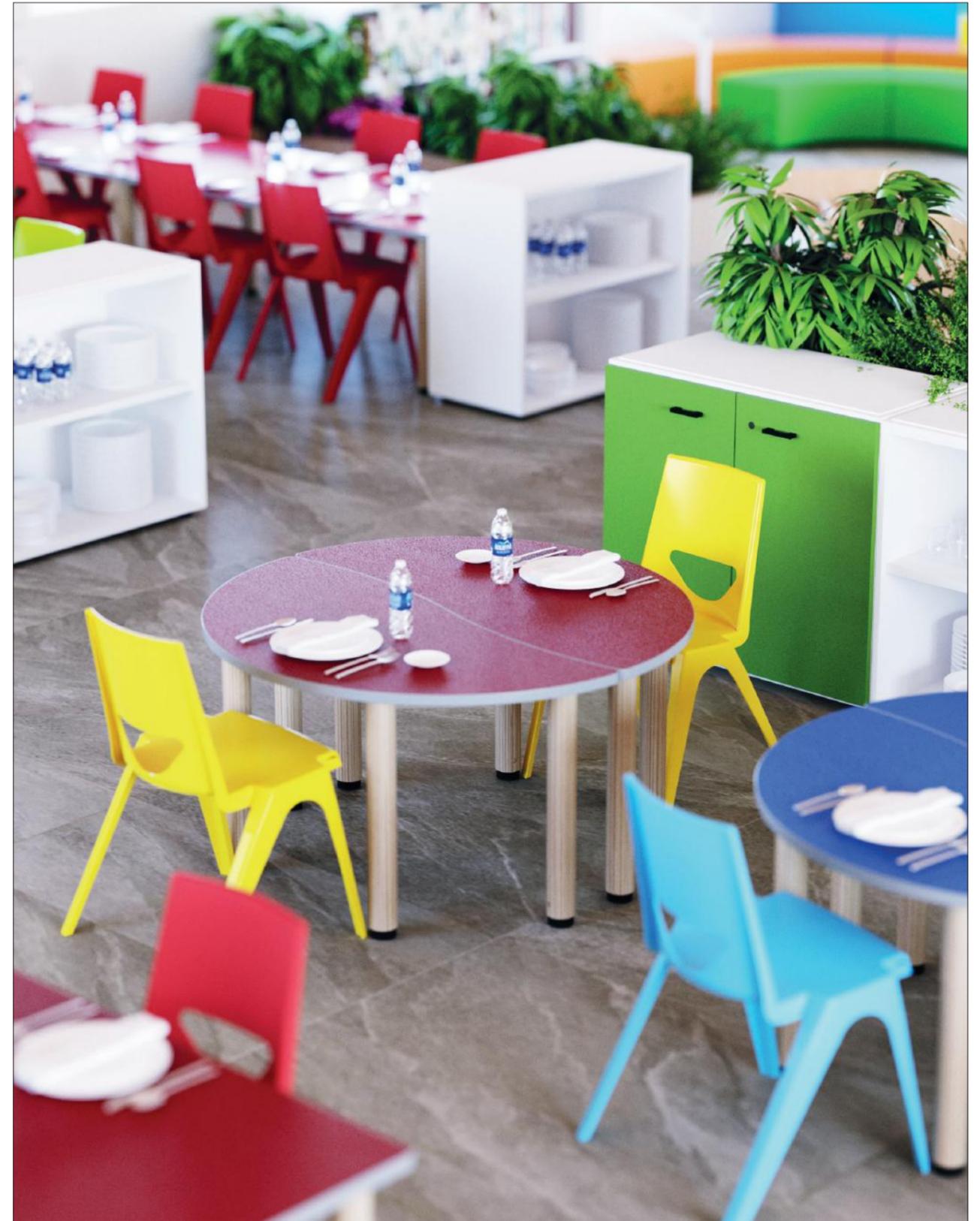
Il design dalle linee morbide: è perfetto per creare ambienti confortevoli e produttivi. I "petali" di Aurilia disegnano combinazioni dalle linee morbide, arredando gli spazi con il suo stile minimal, per creare gruppi di studio o lavoro ordinati e confortevoli.

Codice Mepa: BG-Aurilia € 299,00





Mensa e ristoro





Tavolo MINIFLOOP

Tavolo multifunzione con struttura in metallo su ruote provviste di freno, che consente di ribaltare il piano di lavoro per poter impilare più elementi riposti via in poco spazio quando non vengono impiegati. Piano di lavoro bianco satinato antiriflesso, lavabile, antigraffio bordato in pvc antishock nero.

Tavolo Pieghevole con ruote e freno, ideale anche per ambienti multiuso



I **Piani dei tavoli** sono disponibili su richiesta di colore **bianco scrivibile magnetico**, in **ardesia** o con **immagini personalizzate**!

Scrivibile magnetico

Completa la soluzione piano scrivibile magnetico con il **kit figure magnetiche colorate**, realizzabili in qualsiasi forma e colore!



2 Effetto ardesia scrivibile

3 Immagini personalizzate

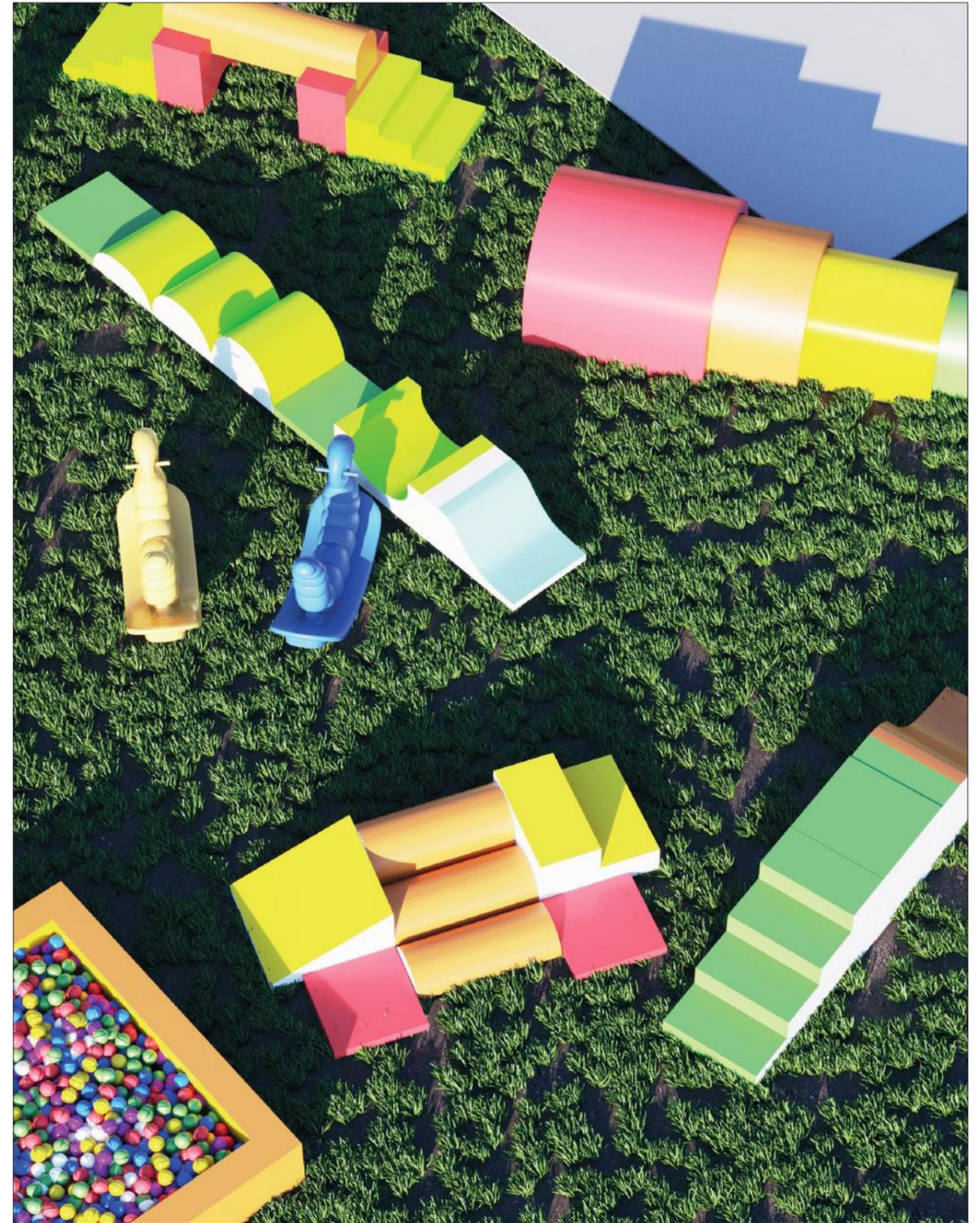


Il costo è da preventivare in funzione delle Q.ta Per informazioni scrivete una mail a commerciale@bgtech.it

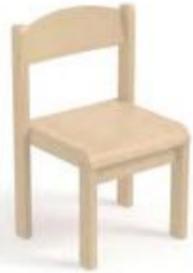


Spazi esterni





Sedie

codice	descrizione	dimensioni cm	scocca	prezzo
 BG-ONE2	Sedia in polipropilene e fibra di vetro impilabile (Size 2)	28.5 x 23 x 31 h	<ul style="list-style-type: none"> ● SK ● GR ● RE ● YE 	78,00
 BG-ONE3	Sedia in polipropilene e fibra di vetro impilabile (Size 3)	33.5 x 30 x 35 h	<ul style="list-style-type: none"> ● SK ● GR ● RE ● YE 	79,00
 BG-1044-2	Sedia realizzata in multistrato di faggio laccato (Size 2)	36.5 x 30 x 31.5 h	<ul style="list-style-type: none"> ● RC 	187,00
 BG-1044-3	Sedia realizzata in multistrato di faggio laccato (Size 3)	36.5 x 34 x 35.5 h	<ul style="list-style-type: none"> ● RC 	187,00

Al termine dell' articolo **aggiungere il codice colore** che si intende acquistare.

Tavoli

codice	descrizione	dimensioni cm	struttura	top	prezzo
 BG-MOON8PU	Tavolo Moon piano circolare sag.MDF spess.25 mm bordo pu, gambe telescopiche in metallo effetto legno Ø 45 mm	120 x 101 x 52 h 120 x 101 x 58 h	<ul style="list-style-type: none"> ● RC 	<ul style="list-style-type: none"> ● Y ● W ● B ● G ● R 	360,00
 BG-ARIES5258PU	Tavolo Aries piano trapezio lati curvi MDF spess.25 mm bordo pu, gambe telescopiche in metallo effetto legno Ø 45 mm	150 x 75 x 52h 150 x 75 x 58h	<ul style="list-style-type: none"> ● RC 	<ul style="list-style-type: none"> ● Y ● W ● B ● G ● R 	399,00
 BG-ARL5258	Tavolo Aurilia piano sag.virgola MDF bianco o colorato spess.25 mm bordo pu, gambe telescopiche in metallo effetto legno Ø 45 mm	77,3 x 75,6 x 52 h 77,3 x 75,6 x 58 h	<ul style="list-style-type: none"> ● RC 	<ul style="list-style-type: none"> ● Y ● W ● B ● G ● R 	269,00
 BG-IDRA525812X	Tavolo Idra piano MDF bianco o colorato spess.25 mm bordo pu, gambe telescopiche in metallo effetto legno Ø 45 mm	120 x 80 x 52 h 120 x 80 x 58 h	<ul style="list-style-type: none"> ● RC 	<ul style="list-style-type: none"> ● Y ● W ● B ● G ● R 	349,00

Al termine dell' articolo **aggiungere il codice colore** che si intende acquistare.

Tavoli

codice	descrizione	dimensioni cm	struttura	top	prezzo
 BG-1045	Tavolo con piano in truciolare laminato HPL e gambe elevabili resistente a graffi e urti con angoli arrotondati	120 x 60 x 52 h 120 x 60 x 58 h	● RC	● RC ● W	349,00
 BG-226-2	tavolo scolastico pieghevole con ruote e freno.	140 x 70 x 52h	● W	● W	540,00
 BG-226-3	tavolo scolastico pieghevole con ruote e freno.	140 x 70 x 58h	● W	● W	540,00
 BG-18X8WHW-W BG-18X8GRW-W	Tavolo Giotto piano MDF laminato scrivibile spess. 25mm bordo pvc struttura ribaltabile con gamba a T.	180 x 80 x 71,3 h 180 x 80 x 77,3 h 180 x 80 x 83,3 h 180 x 80 x 97,3 h	● W ● GR	● W	540,00

Al termine dell' articolo aggiungere il codice colore che si intende acquistare.

Tavoli

codice	descrizione	dimensioni cm	struttura	top	prezzo
 BG-SIRIO5258	Tavolo Sirio piano MDF bianco o colorato spess.25 mm bordo pu, gambe telescopiche in metallo effetto legno Ø 45 mm	112,6 x 60 x 52 h 112,6 x 60 x 58 h	● RC	● Y ● W ● B ● G ● R	340,00
 BG-TX5258PU	Tavolo Bellatrix piano a stella bianco o colorato sagomato MDF spess.25 mm bordo pu, gambe telescopiche in metallo effetto legno Ø 45 mm	120 x 112 x 52 h 120 x 112 x 58 h	● RC	● Y ● W ● B ● G ● R	380,00
 BG-T5258PU	Tavolo Delta piano sag. a forma di staffa di cavallo MDF spess.25 mm bordo pu, gambe telescopiche in metallo effetto legno Ø 45 mm	180 x 90 x 52h 180 x 90 x 58h	● RC	● Y ● W ● B ● G ● R	590,00

Al termine dell' articolo aggiungere il codice colore che si intende acquistare.

Tavoli

codice	descrizione	dimensioni cm	struttura	top	prezzo
 BG-CT2	Tavolo in polipropilene impilabile per esterno (size 2)	77,2 x 60 x 53H	● NI ● BL		199,00
 BG-CT3	Tavolo in polipropilene impilabile per esterno (size 3)	77,6 x 60 x 59H	● NI ● BL		199,00

Al termine dell' articolo **aggiungere il codice colore** che si intende acquistare.

Armadi & librerie

codice	descrizione	dimensioni cm	struttura	anta	prezzo
 BG-BSW0	Libreria bassa a giorno	45 x 44,5 x 81,5 h	● WH ● SL		160,00
 BG-BSW0DR	Libreria bassa ante legno destra con serratura	45 x 46,3 x 81,5 h	● WH ● SL	● 03W ● 02S ● 04B ● 05Y ● 06R ● 07G	199,00 240,00
 BG-BSW0DR	Libreria bassa ante legno sinistra con serratura	45 x 46,3 x 81,5 h	● WH ● SL	● 03W ● 02S ● 04B ● 05Y ● 06R ● 07G	199,00 240,00
 BG-BSW0	Libreria bassa a giorno	90 x 44,5 x 81,5 h	● WH ● SL		240,00

Al termine dell' articolo **aggiungere il codice colore** che si intende acquistare.

Armadi & librerie

codice	descrizione	dimensioni cm	struttura	anta	prezzo
 BG-BSW0D	Libreria bassa ante legno con serratura	90 x 46,3 x 81,5 h	WH SL	03W	290,00
				02S	
 BG-BSW0	Libreria media a giorno	45 x 44,5 x 119,8 h	WH SL	04B	340,00
				05Y	
				06R	
				07G	
 BG-BSW0D2R	Libreria media a giorno sup. ante legno destra con serratura	45 x 46,3 x 119,8 h	WH SL	03W	280,00
				02S	
 BG-BSW0D2L	Libreria media a giorno sup. ante legno sinistra con serratura inf.	45 x 46,3 x 119,8 h	WH SL	04B	290,00
				05Y	
				06R	
				07G	

Al termine dell' articolo **aggiungere il codice colore** che si intende acquistare.

Armadi & librerie

codice	descrizione	dimensioni cm	struttura	anta	prezzo	
 BG-BSW0DR	Libreria media ante legno destra	45 x 46,3 x 119,8 h	WH SL	03W	259,00	
				02S		
 BG-BSW0DL	Libreria media ante legno sinistra	45 x 46,3 x 119,8 h	WH SL	04B	299,00	
				05Y		
				06R		
				07G		
 BG-PCBSW0	Libreria media a giorno	90 x 44,5 x 119,8 h	WH SL	03W	299,00	
				02S		
 BG-BSW0D2	Libreria media a giorno sup. ante legno con serratura inf.	90 x 46,3 x 119,8 h	WH SL	03W	359,00	
				02S		
				04B		399,00
				05Y		
				06R		
07G						

Al termine dell' articolo **aggiungere il codice colore** che si intende acquistare.

Armadi & librerie

codice	descrizione	dimensioni cm	struttura	anta	prezzo
	BG-BSW0D Libreria media ante legno con serratura	90 x 46,3 x 119,8 h	WH SL	03W 02S 04B 05Y 06R 07G	399,00 459,00
	BG-BSW0 Libreria angolare bifacciale 45° in nobilitato	91,7 / 125,8 x 44,5 x 81,5 h	WH SL		490,00
	BG-BSW1 Libreria angolare bifacciale 45° in nobilitato	91,7 / 125,8 x 44,5 x 119,8 h	WH SL		750,00
	BGWHCH04 Ruota con freno per mobili e lockers (p.u.d.) 75 kg cad. (conf. 4 pz.)				46,00

Al termine dell' articolo aggiungere il codice colore che si intende acquistare.

Lockers & antine con serratura

codice	descrizione	dimensioni cm	struttura	prezzo
	BG-ALKSW0 Locker a giorno 1 vano in nobilitato	45 x 44,5 x 43 h	WH SL	87,00
	BG-ALKSW01 Locker a giorno 2 vani in nobilitato	45 x 44,5 x 81,5 h	WH SL	142,00
	BG-KSW02 Locker a giorno 3 vani in nobilitato	45 x 44,5 x 119,8 h	WH SL	190,00
	BG-LDNK Anta dx 1 vano con serratura standard		1A 2A 3A 4A 6A 7A	57,00 57,00 57,00 57,00 58,00 58,00

Al termine dell' articolo aggiungere il codice colore che si intende acquistare.

Top di copertura

	codice	descrizione	dimensioni cm	colore	prezzo
	LKPSH	Ripiano registrabile supplementare	41,2 x 40,6 x 1,8 h	<input type="radio"/> WH <input type="radio"/> SL	22,00
	LK1TOP45	Top di copertura per 1 lockers	lato 45	<input type="radio"/> WH <input type="radio"/> SL	22,00
	LK2TOP90	Top di copertura per 2 lockers	lato 90	<input type="radio"/> WH <input type="radio"/> SL	34,00
	LK3TOP135	Top di copertura per 3 lockers	lato 135	<input type="radio"/> WH <input type="radio"/> SL	49,00
	LK4TOP180	Top di copertura per 4 lockers	lato 180	<input type="radio"/> WH <input type="radio"/> SL	65,00
	LK5TOP225	Top di copertura per 5 lockers	lato 225	<input type="radio"/> WH <input type="radio"/> SL	75,00
	LK6TOP270	Top di copertura per 6 lockers	lato 270	<input type="radio"/> WH <input type="radio"/> SL	89,00

Pouf lounge

	codice	descrizione	dimensioni cm	colore	prezzo
	PSRT40SPNIM	Pouf cubico imbottito, rivestito in similpelle colorata	40 x 40 x 32 h	<input type="radio"/> 01 <input type="radio"/> 02 <input type="radio"/> 03 <input type="radio"/> 04 <input type="radio"/> 05 <input type="radio"/> 06	149,00
	PSRT80SPNIM	Pouf rettangolare imbottito, rivestito in similpelle colorata	80 x 40 x 32 h	<input type="radio"/> 01 <input type="radio"/> 02 <input type="radio"/> 03 <input type="radio"/> 04 <input type="radio"/> 05 <input type="radio"/> 06	245,00
	PSRT120SPNIM	Pouf rettangolare imbottito, rivestito in similpelle colorata	120 x 40 x 32 h	<input type="radio"/> 01 <input type="radio"/> 02 <input type="radio"/> 03 <input type="radio"/> 04 <input type="radio"/> 05 <input type="radio"/> 06	314,00
	PSRTWS80SPNIM	Pouf rettangolare con schienale imbottito, rivestito in similpelle colorata	80x40/60 x 32/60H	<input type="radio"/> 01 <input type="radio"/> 02 <input type="radio"/> 03 <input type="radio"/> 04 <input type="radio"/> 05 <input type="radio"/> 06	528,00

Al termine dell' articolo aggiungere il codice colore che si intende acquistare.

Pouf lounge

codice	descrizione	dimensioni cm	colore	prezzo
 PSRTWS120SPNIM	Pouf rettangolare con schienale imbottito, rivestito in similpelle colorata	120x40/60 x 32/60H	<ul style="list-style-type: none"> ● 01 ● 02 ● 03 ● 04 ● 05 ● 06 	693,00
 PSAG45SPNIM	Pouf angolare 45° imbottito, rivestito in similpelle colorata	90/60 x 40 x 32 h	<ul style="list-style-type: none"> ● 01 ● 02 ● 03 ● 04 ● 05 ● 06 	240,00
 PSAG90SPNIM	Pouf angolare 90° imbottito, rivestito in similpelle colorata	40 x 40 x 32 h	<ul style="list-style-type: none"> ● 01 ● 02 ● 03 ● 04 ● 05 ● 06 	299,00
 PSDTXXSPNIM	Pouf esagonale imbottito, rivestito in similpelle colorata Lato 40 cm.	79,5 x 69,5 x 32 h	<ul style="list-style-type: none"> ● 01 ● 02 ● 03 ● 04 ● 05 ● 06 	319,00

Al termine dell' articolo aggiungere il codice colore che si intende acquistare.

Pouf lounge

codice	descrizione	dimensioni cm	colore	prezzo
 PSTD80SPNIM	Pouf tondo imbottito, rivestito in similpelle colorata	80 Ø x 32 h	<ul style="list-style-type: none"> ● 01 ● 02 ● 03 ● 04 ● 05 ● 06 	260,00
 PSGCSPNIWM	Pouf goccia imbottito, rivestito in similpelle colorata	65 x 42 x 32 h	<ul style="list-style-type: none"> ● 01 ● 02 ● 03 ● 04 ● 05 ● 06 	347,00
 PSVRSPNIWM	Pouf virgola imbottito, rivestito in similpelle colorata	98 x 68 x 32 h	<ul style="list-style-type: none"> ● 01 ● 02 ● 03 ● 04 ● 05 ● 06 	472,00

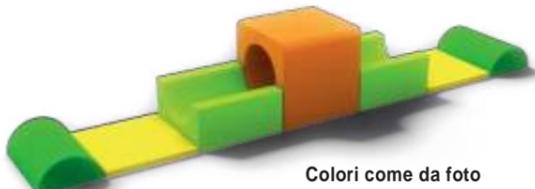
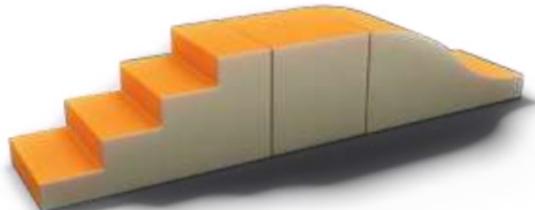
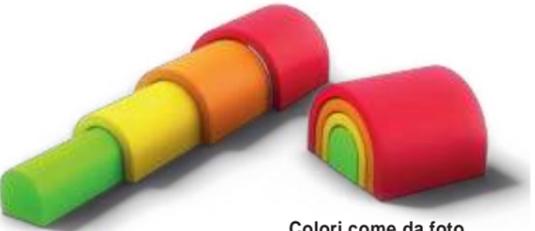
Al termine dell' articolo aggiungere il codice colore che si intende acquistare.

Pouf lounge

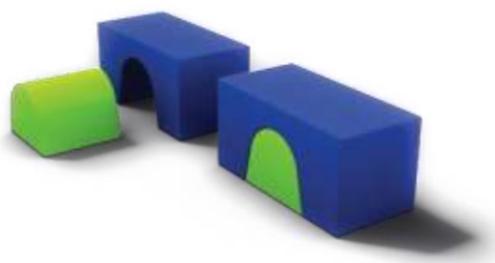
codice	descrizione	dimensioni cm	colore	prezzo
 PSDT35SPNIM	Panca imbottita curva 60 °, rivestita in semipelle colorata	lato int. 60 lato est. 100 x 40 x 32 h	<ul style="list-style-type: none"> ● 01 ● 02 ● 03 ● 04 ● 05 ● 06 	430,00
 PSDT50SPNIM	Panca imbottita curva 60 °, rivestita in semipelle colorata	lato int. 160 lato est. 200 x 40 x 32 h	<ul style="list-style-type: none"> ● 01 ● 02 ● 03 ● 04 ● 05 ● 06 	690,00

Percorsi, piscine , tappeti & protezioni murali colorate

Elementi divertenti, colorati ed originali con i quali ideare tanti percorsi sempre nuovi stimolano la creatività attraverso tutte le possibilità di trasformazione. Sperimentare e sviluppare il movimento e la coordinazione, in tutta sicurezza, permette al bambino di accrescere la consapevolezza del proprio corpo. Tutti gli articoli vengono realizzati standard con rivestimento ignifugo classe 1, senza pvc e ftalati, ed imbottitura in poliuretano o espanso. Gli articoli sono completamente sfoderabili, chiusi da lampo con una taschina di protezione per il cursore, in modo che quest'ultimo non sia accessibile al bambino.

Codice	Colori	prezzo
 TUNNEL	Colori come da foto	907,00
 PERCORSO	<ul style="list-style-type: none"> ● 01 ● 02 ● 03 ● 04 ● 05 ● 06 	829,00
 PLURITUNNEL	Colori come da foto	1450,00
 EQUILIBRIO	Colori come da foto	713,00

Codice	Descrizione	Colori	prezzo
DUNA		<ul style="list-style-type: none"> ● 01 ● 02 ● 03 ● 04 ● 05 ● 06 	650,00
PM	Protezioni murali monocolore complete di velcro dim.100 x 140 x 5	<ul style="list-style-type: none"> ● 01 ● 02 ● 03 ● 04 ● 05 ● 06 	202,00
PMO	Protezioni murali onda bicolore complete di velcro dim.100 x 140 x 5 Specificare codice colore modulo superiore e inferiore	<ul style="list-style-type: none"> ● 01 ● 02 ● 03 ● 04 ● 05 ● 06 	248,00
PMANG	Protezioni murali angolo onda tricolore dim.100 x 120-60x5-10/20 Specificare codice colore modulo base / seduta / schienale	<ul style="list-style-type: none"> ● 01 ● 02 ● 03 ● 04 ● 05 ● 06 	1073,00

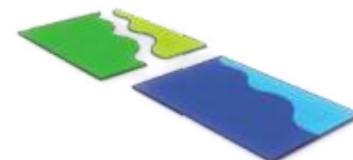


Tappeti



Codice	dimensione	colore	prezzo
T120603	120 x 60 x 3		91,00
T180603	180 x 60 x 3	● 01	121,00
T1801203	180 x 120 x 3	● 02	203,00
T180605	180 x 60 x 5	● 03	145,00
T2001005	200 x 100 x 5	● 04	218,00
T2002005	200 x 200 x 5	● 05	447,00
T20010010	200 x 100 x 10	● 06	311,00
T20020010	200x 200 x 10		590,00

Tappeti onda bicolore



Specificare codice colore modulo sx / modulo dx

Codice	dimensione	colore	prezzo
TO	180 x 120-60 x 3	<ul style="list-style-type: none"> ● 01 ● 02 ● 03 ● 04 ● 05 ● 06 	308,00

Gioco cavallo + drago

Conf. 2 pezzi



Colori come da foto

Codice	dimensione	colore	prezzo
CD	65 x 65 x 35 cm		360,00

Piscina bersaglio



Colori come da foto

BERSAGLIO	Diametro cm 180 x 30 h		1660,00
-----------	------------------------	--	----------------

Piscina esagonale



Colori come da foto

ESAGONALE	140 x 120 x 30 cm		801,00
-----------	-------------------	--	---------------

Carrello per libri



codice	descrizione	dimensioni cm	struttura	Laterali	prezzo
551	Carrello scolastico per libri o giochi educativi con ruote e freno.	84 x 55,8 x 77,5 h	22	<ul style="list-style-type: none"> 58 67 69 22 	431,00

Al termine dell' articolo aggiungere il codice colore che si intende acquistare.

Cuscini



codice	descrizione	dimensioni cm	Colore	prezzo
LKPL45SPNI	Cuscino L45 in semipelle spess. cm 5. con cerniera	45 x 45 cm	<ul style="list-style-type: none"> 01 02 03 04 05 06 	52,00



codice	descrizione	dimensioni cm	Colore	prezzo
LKPL90SPNI	Cuscino L90 in semipelle spess. cm 5. con cerniera	90 x 45 cm	<ul style="list-style-type: none"> 01 02 03 04 05 06 	84,00

Al termine dell' articolo cuscino aggiungere il codice colore che si intende acquistare.

Accessori



codice	descrizione	colore	prezzo
TS01	Vaschetta piccola in polipropilene dim. 31,2 x 43 x 7,5 h cm applicabili solo al modulo L45	<ul style="list-style-type: none"> B G R Y 	13,00



codice	descrizione	colore	prezzo
TL01	Vaschetta grande in polipropilene dim. 31,2 x 43 x 22,5 h cm applicabili solo al modulo L 45	<ul style="list-style-type: none"> B G R Y 	22,00

Al termine dell' articolo aggiungere il codice colore che si intende acquistare.



codice	descrizione	prezzo
CBWHCH04	Ruota con freno per mobili e lockers (p.u.d.) 75 kg cad. (conf. 4 pz.)	36,00



codice	descrizione	prezzo
LKNAT1UT10	Numeri adesivi per lockers da 1 a 10	
LKNAT11UT20	da 11 a 20	
LKNAT21UT30	da 21 a 30	
LKNAT31UT40	da 31 a 40	
LKNAT41UT50	da 41 a 50	
		15,00

Accessori

codice	descrizione	dimensione	colore	prezzo
 4001	Lavagna bianca con ruote, magnetica e reversibile.	168 x 63 x 190 h	● 22	322,00
 4002	Lavagna portatile, ideale per il lavoro collaborativo e le presentazioni in classe. Conf. 5 pezzi		● 22	154,00
 7029	Gancio da parete per lavagnetta portatile codice 4002		● NI	22,00
 EN-CTPG	Portapenne laterali in polipropilene COMPATIBILE SOLO CON TAVOLO EN-CT		● BL ● GR ● RE ● YE ● NI	14,00
 EN-CTCON	Connessione per tavolo in polipropilene COMPATIBILE SOLO CON TAVOLO EN-CT	21,8 x 60	● BL ● NI	40,00

codice	descrizione	colore	prezzo
 OZ-Y		● WH ● BL	10,00
	N.B. Aggiungere pezzi 2 pomoli		
 OZ-I	Appendiabiti colorato a muro in pvc 1 +1	● WH ● BL	7,00
	N.B. Aggiungere pezzi 1 pomolo		
	Pomolo in pvc per appendiabiti cod. OZ-Y e OZ-I	● BL ● GR ● RE ● YE	2,00
 751	Appendiabiti su tavoletta con pomoli in PVC bianchi	● 58 ● 22	34,00

Bgtech

Soluzioni Innovative srl

CONTATTI



Sede Legale : Via Del Gonfalone nr. 3 Milano Tel. 02-39198550

www.bgtech.it

E-mail: commerciale@bgtech.it



Tel. 02 39198550 Servizio Attivo 09.00 – 20.00

LOGISTICA – VIMODRONE (MI)

Filiale SUD: Misilmeri (PA)

