



## AULA IMMERSIVA 4.0 PER SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI PRIMO GRADO

La Bgtech Soluzioni innovative srl propone l'aula immersiva 4.0, in vari modelli per creare **un vero ambiente d'apprendimento immersivo** in cui non servono né occhiali 3D né visori per essere circondati da contenuti digitali straordinari.

Il vantaggio dell'Aula Immersiva 4.0 è la versatilità e la scalabilità della soluzione con la possibilità di realizzare un'aula con due pareti o tre pareti sia touch che non per la gestione dei contenuti che vengono fruiti e gestiti da un Device Msi che gestisce i contenuti del Monitor Touch e delle pareti immersive creando un effetto sia visivo che acustico.

**Al centro di questa soluzione ci sono i contenuti:** Lezioni dinamiche fruibili in 3D con licenza Edu di contenuti installata nel device creando vere e proprie lezioni dinamiche in italiano in cui i discenti possono muoversi e scoprire risorse didattiche uniche ed esperienziali, con un collegamento diretto ai libri di testo che anche a 12.000 contenuti forniti con la soluzione.

Con questa soluzione si crea un nuovo spazio di apprendimento: immersivo, **inclusivo** ed interattivo dove in un'aula che vi permetta di viaggiare nel tempo e nello spazio, vi permetta di esplorare e apprendere. La soluzione **integra la didattica tradizionale con contenuti immersivi** che coinvolgono l'intera classe.

**Bgtech Soluzioni Innovative Srl**

Via Privata del Gonfalone 3 – 20134 Milano | Technical & Logistics Via G. Pascoli nr. 25 Cologno Monzese (MI)  
Partita Iva 10221740961 Cap. Soc. 10.000,00 i.v. [www.bgtech.it](http://www.bgtech.it) – [www.campusbgtech.it](http://www.campusbgtech.it) E-mail: [info@bgtech.it](mailto:info@bgtech.it) Tel. 02.39198550

La soluzione mette a disposizione molteplici contenuti esclusivi, approfondimenti con strumenti dedicati, che permettono di alimentare la curiosità con un approccio laboratoriale con contenuti 2D,

3D nelle seguenti materie Biologia, Fisica, Geografia, Chimica, Storia, Tecnologia, Matematica, Arti Visive, Letteratura, Educazione Musicale o utilizzando il libro di testo fornito dal vostro autore. Inoltre permette di interagire con l'aula con giochi in tutte le materie dove gli studenti possono giocare ed imparare rendendo **l'apprendimento coinvolgente, attivo e partecipativo.**

La soluzione è possibile realizzarla su due pareti che su tre pareti, ma anche su un mix tra pavimento e pareti per dare la sensazione di essere all'interno di una contesto immersivo.

### **Soluzione 1 – Due Pareti Immersiva non Touch**

La soluzione prevede la creazione di un'aula immersiva con due pareti non touch per la visione di filmati e documentari avvolgenti con monitor Touch da 65", ideale per scuola primaria con spazi ridotti.

La soluzione prevede due proiettori, un Controller Cubi, un monitor Touch 65" e una licenza di contenuti Edu da fruire e la realizzazione di un impianto "chiavi in mano" con cassetteria di collegamento e impianto Audio

Codice Mepa: BG-Immersive1

### **Soluzione 2 – Due Pareti Immersiva Touch**

La soluzione prevede la creazione di un'aula immersiva con due pareti Touch per la visione di filmati e documentari avvolgenti con monitor Touch da 65", ideale per scuola primaria e secondaria per la creazione di pareti immersive touch screen.

La soluzione prevede due proiettori, un Controller Cubi, un monitor Touch 65" e una licenza di contenuti Edu da fruire e la realizzazione di un impianto "chiavi in mano" con cassetteria di collegamento e impianto Audio

Codice Mepa: BG-Immersive2

### **Soluzione 3 – Tre Pareti Immersiva Touch**

La soluzione prevede la creazione di un'aula immersiva con tre pareti Touch per la visione di filmati e documentari avvolgenti con monitor Touch da 65", ideale per scuola primaria e secondaria per la creazione di pareti immersive touch screen.

La soluzione prevede Tre proiettori, un Controller Cubi, un monitor Touch 65" e una licenza di contenuti Edu da fruire e la realizzazione di un impianto "chiavi in mano" con cassetteria di collegamento e impianto Audio

Codice Mepa: BG-Immersive3